

○○菌クラフト

概要

小学生とかがやる「うわー に触った、菌が移ったー!」みたいなことをするプラグインです。
もともと菌をもっているプレイヤーが設定されてます。
クリックで他のプレイヤーに触ると菌が移ります。
菌が移るとパーティクルと何かしらの効果がつきます。
菌は一定時間経つと消滅します。

- もともと菌をもっているプレイヤーと効果一覧(もともと菌をもっているプレイヤーは変更可能)
 - kono_a: 動くとき台パン音が鳴ります
 - S4kiGake: 人が近くに寄れなくなります
 - Nagatuki: 「いや、○○だが」しかチャットできなくなります
 - imo64: 酔います
 - YOSHIKO_CHAN_: KUNさんを見続けます
 - rnojaja: 近づくとkickされます
 - Yanyaa: チャットの語尾が「にゃ」になります

管理者向け

お願い

resourcepack
本プラグインでは resourcepackを使用しますので、導入をお願いします。
EasyResourcePack(<https://github.com/TeamKun/EasyResourcePack>) を使用して利用可能にできます。

導入コマンド

```
/erp add cooties https://github.com/TeamKun/Cooties/releases/download/v1.2/resourcepacks.zip  
/erp apply cooties <対象Player>
```

gamemode
adventureまたはsurvivalに設定をお願いします。

主なコマンド

- 開始
/coo start
- 終了
/coo stop
- 設定値一覧確認
/coo config
- 設定値一覧確認

config系のコマンドと内容

- デフォルトのconfigをリロード
/coo config relaod
- configの設定値を変更
/coo config set <設定項目> <設定値>

設定項目には以下があります(設定値のデフォルト値は<https://github.com/TeamKun/Cooties#config一覧> を参照)

- cootiesTick(デフォルト: 1200tick)
菌が消滅するまでの時間(Tick)
- bangPlayer
移動する度に台パン音がる菌の保持プレイヤー(Player名またはoffを値として設定可能)
- barrierPlayer
周囲5マスにプレイヤーを近づけさせない菌の保持プレイヤー(Player名またはoffを値として設定可能)
- buriPlayer

チャットを打つと「いや、○○だが」と変換させる菌の保持プレイヤー(Player名またはoffを値として設定可能)

- confusionPlayer
酔う(吐き気)エフェクトを発生させる菌の保持プレイヤー(Player名またはoffを値として設定可能)
- gazePlayer
gazeTargetPlayer で設定されたプレイヤーを見続ける菌の保持プレイヤー(Player名またはoffを値として設定可能)
- gazeTargetPlayer
gazePlayer の菌を保持するプレイヤーが見る対象となるプレイヤー(Player名またはoffを値として設定可能)
- kickPlayer
近づいたプレイヤーをkickする菌の保持プレイヤー(Player名またはoffを値として設定可能)
- nyaPlayer
チャットを打つと語尾に「にゃ」をつける菌の保持プレイヤー(Player名またはoffを値として設定可能)

設定変更例

- /coo config set buriPlayer Deponn
buriPlayerをDeponnに変更
- /coo config set buriPlayer off
buriPlayerを対象なしに変更
- /coo config set cootiesTick 600
菌の消滅までの時間を600Tickに変更