

## アイツをさがせ

### 指名手配犯を右クリックしたらクリア ゴチャゴチャかくれんぼ(的なゲーム)

参考:スーパーマリオ64DS ミニゲーム アイツをさがせ <https://www.youtube.com/watch?v=huWfQp8kLIs>

#### 概要

- ・ 逃げる役(Escape)
- ・ 探す役 (Seek)

に分かれる。  
逃げる役の中の指名手配犯を探すゲームです。

#### 遊び方

カウントダウン後、指名手配犯の名前が表示されます。

Escapeチーム: 逃げたり、ごちゃごちゃしていればいいです。

Seekチーム

: 自動でクリエイティブモードに切り替わるので、飛んで指名手配犯を探します。制限時間内に指名手配犯を右クリックしたらクリア。

クリアすると、指名手配犯が次の人に切り替わって次の試合開始。

#### 詳細

- ・ 指名手配犯はEscapeチームの中からランダムに1人選ばれます。
- ・ Escapeチームにだけ、指名手配犯のまわりに煙のエフェクトが見えます。うまく指名手配犯を隠しましょう。
- ・ 規定の回数に達するまでゲームは繰り返し行われます。

---

#### (カオスマード)

- ・ Escapeチームのまわりにmobがスポーンされます。
- ・ カオスマードではEscapeチームもクリエイティブモードになります。

---

#### 管理者向け

事前に/team joinでEscape,Seekの各チームに参加者を登録してください。

各チームはプラグイン側で用意されているので、/team addなどの操作は不要です。

また、ゲームを行う環境はコマンド勢の方々にお任せいたします。

(逃げ回る範囲のボーダー指定など)

ゲーム終了後、プレイヤーのゲームモードはリセットされません。(クリエの人はクリエのままになります。)

#### コマンド

/findhim start ゲームスタート

/findhim start <time> <kaisuu> でゲームの制限時間と繰り返しの回数を指定

/findhim chaos カオスモードスタート

/findhim chaos <time> <kaisu> <mobSpawnInterval> でモブのスポーン間隔を指定

/findhim stop ゲーム終了