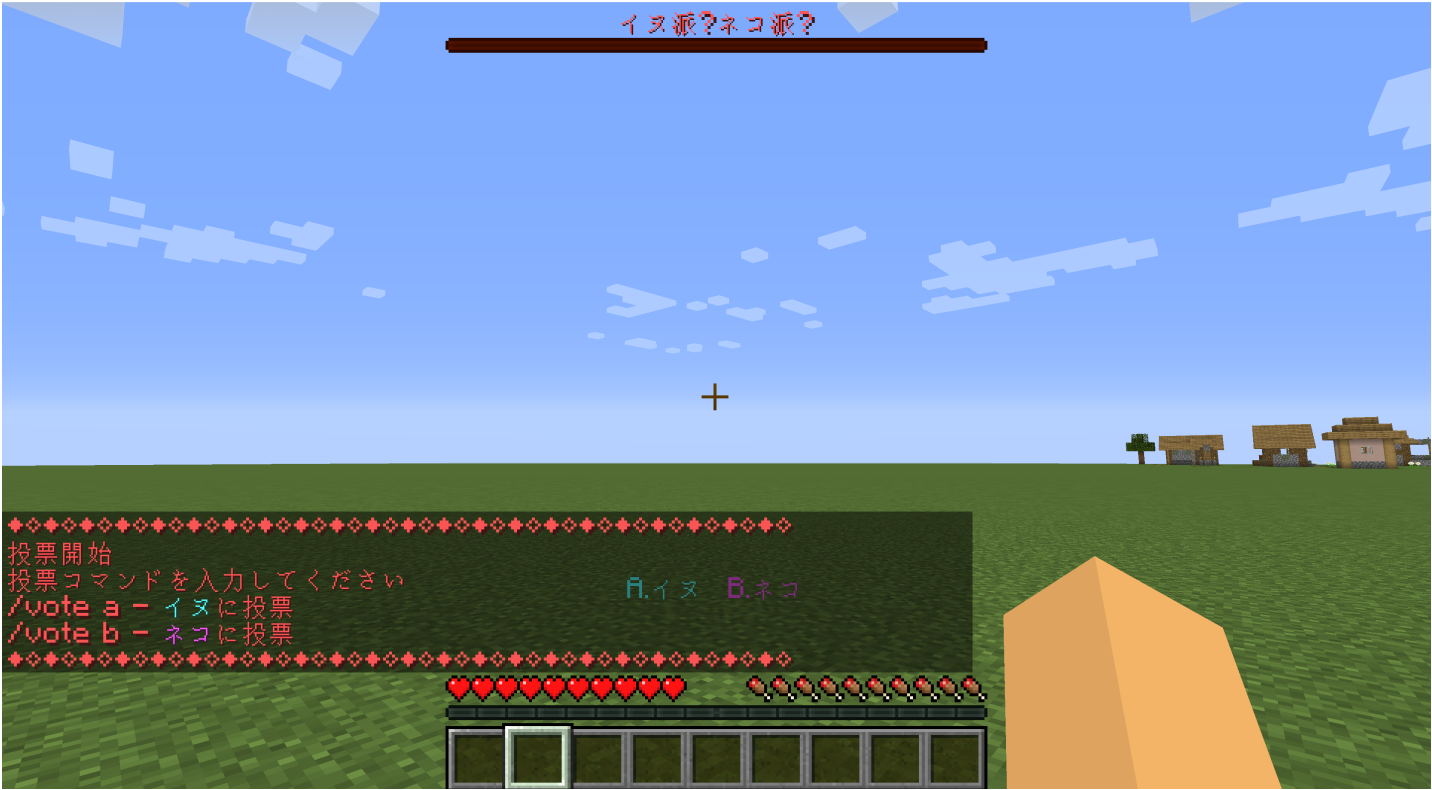


デスクエスチョンクラフト



概要

一定間隔でプレイヤーは質問に答えなければいけない
「イヌ派?ネコ派?
A.イヌ B.ネコ」
多数派はそのままゲームを続けられるが、少数派は処刑（KILLまたはスペクテイターに強制変更）される。

参加勢向け

投票が始まると画面に選択肢が表示されます。
以下のコマンドを入力して投票してください。
/vote a <= 選択肢Aに投票します。
/vote b <= 選択肢Bに投票します。

投票先を変更したい場合

投票受付中は、何度でもコマンドを入力しなおすことが可能です。

投票しなかったら...

どちらにも投票しなかった場合も処刑されます。

開票中にログアウトすると...

ペナルティを受けることになります。
ズルはできません。

OP持ち向け

コマンド一覧

- /vote <a or b> - 2択の質問に対して投票します
- /open - 投票結果を開示します(第2引数がない場合は前回の処刑方法を引き継ぎ)
 - kill - 処刑方法をキルに設定し投票結果を開示します
 - changeToSpectator - 処刑方法をスペクテイターに設定し投票結果を開示します
- /question - 処刑方法とusageを表示
 - ask <質問> <選択肢A> <選択肢B> - 質問を出題します
 - ignorePlayer - 投票対象外のプレイヤーを表示します
 - add <プレイヤー> - 投票対象外のプレイヤーを追加します
 - remove <プレイヤー> - 投票対象外のプレイヤーを削除します
 - cancel - 出題中の質問をキャンセルします

出題から開票までの流れ

1. /question ask <質問> <選択肢A> <選択肢B> - 質問を出題します
2. /vote a or b - プレイヤーはどちらかに投票します
3. /open - 投票結果を開示します

投票の中止と変更

現在投票中の質問をキャンセルしたい場合

- /question cancel

現在投票中の質問を変更したい場合

出題用のコマンドを再度入力することで仕切りなおせます。(キャンセルコマンドの入力は不要です)

- /question ask <質問> <選択肢A> <選択肢B> - 質問を出題します

処刑方法の変更

処刑方法は

- キル (kill)
- スペクテイターに変更 (changeToSpectator)

の2種類

開票時、openコマンドに引数を与えることで変更可能です。

- /open <kill or changeToSpectator>

この変更は次回以降引き継がれるので

2回目以降は /open のみで同じ設定で実行可能です。

現在の処刑方法は

- /question
で表示されるusageで確認できます。

投票対象外プレイヤーの設定

投票しなくても良いプレイヤーを設定できます。

撮影時、KUNさんは投票せずにゲームに参加させたい時などのシチュエーションで活用できます。

- /question ignorePlayer - 投票対象外のプレイヤーを表示します
- /question ignorePlayer add <プレイヤー> - 投票対象外のプレイヤーを追加します
- /question ignorePlayer remove <プレイヤー> - 投票対象外のプレイヤーを削除します

ファイル

DeathQuestion.mp4	3.3 MB	2021/07/28	K10 菩薩
スクリーンショット 2021-07-29 002306.png	818 KB	2021/07/28	K10 菩薩