

SANKA GATA KIDS - ハイ・ローセンシMOD - # 4

1. High-Low-Sensitivity ハイ・ローセンシMOD

1.16.5 Forge

1. 仕様

コンフィグファイルはworldフォルダ内のserverconfig内のhighlowsensitivity-server.toml

"high sensitivity"が最大感度

"low sensitivity"が最低感度

"high sensitivity cont"が最大感度になる人数

"low sensitivity cont"が最低感度になる人数

コマンドでも変更可能

個人ごとに個別に感度を固定したり指定することが可能

プレイヤーセクターにはバニラのセクターを使用 (@pで自分、@aで全員、@rでランダム)

modeはコンフィグファイルで設定した通りにプレイヤーを選び感度を変える

randomは選択したプレイヤーをHIGHかLOWにランダムで変える

わからなくなったらとりあえずリセットすればすべて元に戻ります

- sensitivity * lock プレイヤーセクター プレイヤーの感度を固定する * unlock
プレイヤーセクター プレイヤーの感度を固定を解除する * set 感度(200がバニラで最大、0が最低)
プレイヤーセクター プレイヤーの感度を指定の値で固定する * mode * on
コンフィグファイルで設定したとおりに選ぶ * off すべて戻す * random プレイヤーセクター
選択したプレイヤーをランダムでHIGHかLOWにする * reset すべてをリセットする * config * highsensy 実数
最大感度を設定 * lowsensy 実数 最低感度を設定 * highcont 整数 最大感度の人数設定 * lowcont 整数
最低感度の人数設定

1. 例

コンフィグで設定したとおりに選ぶ

```
/sensitivity mode on
```

全員をランダムにHIGHかLOWにする

```
/sensitivity random @a
```

全員の感度を固定する

```
/sensitivity lock @a
```

全員の感度を100%で固定する

```
/sensitivity set 100 @a
```

全員の感度の固定を解除する

```
/sensitivity unlock @a
```

感度の固定をリセットする

```
/sensitivity reset
```

コンフィグの最大感度を810%にする

```
/sensitivity config highsensy 810
```

ファイル

mc2.mp4

9.12 MB

2021/09/20

K75 MORIMORI0317