SANKA GATA KIDS - マップのサーバー間移動手順書 - # 2

1. マップのサーバー間移動手順書

建築をWorldEditのコマンドでschemファイルに保存し、以下の手順を行うことでサーバー間で建築を移動できます！

1. schemファイル移動手順

1. 1. schemファイル作成
   まずは移動対象の建築を移動できるよう、schemファイルに保存します。

1. WorldEdit権限を持った状態で建築を選択し `//copy` → `//schem save <名前>`をすることで建築をschemファイルに保存することができます。
![schem保存方法](save_schem.gif)
2. 保存したschemファイル一覧は `//schem list` で確認できます。

1. 2. schemアップロード方法
   作成したschemファイルを以下のコマンドを用いてDiscordにアップロードします。

1. `/schem_upload <名前>`でアップロードできます。
![schemアップロード](upload_schem.gif)

1. 3. schemダウンロード方法
   Discordからサーバーへschemをダウンロードします。

1. 移動先のサーバーにログインします
2. まずは貼られている添付ファイルを右クリックし、「リンクをコピー」をクリックします。
3. `/schem_download <名前> <URL>`でダウンロード完了です。
![schemダウンロード](schem_download.gif)

1. 4. schemファイルの設置
   ダウンロードしたschemをWorldEditで設置します。

1. `//schem load <名前>` → `//paste`をすることで建築を設置できます。

1. マップ移動対応サーバー

現在以下のサーバー間でschemファイルの移動ができます

- 攻城戦鯖

ファイル

save_schem.gif	6.5 MB	2023/03/01	K00 かめすた
upload_schem.gif	2.68 MB	2023/03/01	K00 かめすた
schem_download.gif	5.75 MB	2023/03/01	K00 かめすた