

一定以上離れたら死ぬ世界

- /cdconfig reload
権限不要
- /pair vote <player>
playerに投票
- /pair list
成立したペアの一覧を表示
- /pair partner
自分のパートナーを表示
- /pair vote start
投票システムを開始
- /pair vote end
投票システムを終了
- /pair reset
ペアをすべて解消させる
- /pair force <player1> <player2>
player1とplayer2を強制的にペアにする
他の人とペアだった場合そのペアは解消する
すでにペアだった場合player1とplayer2のペアを解消させる
- /pair random
パートナーがいないプレイヤーをランダムにペアにする
- /pair remaining
パートナーがいないプレイヤーの一覧を表示する

コンフィグ周り

- /cdconfig reload
コンフィグのリロード
- /cdconfig set <path> <value>
コンフィグの設定
- /cdconfig get <path>
コンフィグの現在の値を表示
- range
離れてもよい最大距離
- enabled
離れたら死ぬシステムが有効か (プラグイン/コマンドはfalseでも使える)
- differentWorldTimer
別ディメンションにいるのを許す時間 (単位:tick)