

実績解除で拡張クラフト

概要

実績(進捗)を達成するごとにワールドが拡張されていくゲームです。

最初は1×1のサイズで始まり、進捗を達成するたびに2×2, 3×3... のように拡張されるイメージです。

最初にKUNさんに始まるの場所を選んでもらい、そこから始めます。どこから始めると進捗を達成できるかを考えてスタート位置を選ぶといいです。

裏方用

注意

- WorldBorderの挙動が安定していなくて、最初にKUNさんがボーダーの外に出てしまい死んでしまう場合があります。(ボーダーをすり抜けてしまう)
- 特定個人のみ対象にする場合、/tag <プレイヤー名> add limitでlimitタグを付与してから/limits setを実行してください。

コマンド

- limits
 - set <プレイヤー名>
入力したプレイヤー名を中心とする1×1のワールドボーダーを設定する
 - clear
ワールドボーダーを解除する
 - size <整数値>
進捗達成時の拡張サイズを設定する(初期値: 1)
 - tagMode
タグ付けされているプレイヤーのみ対象にするか(初期値: on)
対象のタグは limit タグのみ
 - showConfig
現在の設定値を確認する
 - reloadConfig
config.ymlを再読み込みする