

1. 実績解除で拡張クラフト

1. 概要

実績(進捗)を達成するごとにワールドが拡張されていくゲームです。

最初は1×1のサイズで始まり、進捗を達成するたびに2×2, 3×3... のように拡張されるイメージです。

最初にKUNさんに始まりの場所を選んでもらい、そこから始めます。どこから始めると進捗を達成できるかを考えてスタート位置を選ぶといいです。

1. 裏方用

1. 注意

-
WorldBorderの挙動が安定していなくて、最初にKUNさんがボーダーの外に出てしまい死んでしまう場合があります。(ボーダーをすり抜けてしまう)

- 特定個人のみ対象にする場合、/tag <プレイヤー名> add limitでlimitタグを付与してから/limits setを実行してください。

1. コマンド

- limits

- set <プレイヤー名>

入力したプレイヤー名を中心とする1×1のワールドボーダーを設定する

- clear

ワールドボーダーを解除する

- size <整数値>

進捗達成時の拡張サイズを設定する(初期値: 1)

- tagMode <on|off>

タグ付けされているプレイヤーのみ対象にするか(初期値: on)

対象のタグは limit タグのみ

- showConfig

現在の設定値を確認する

- reloadConfig

config.ymlを再読み込みする