建材落下クラフト

参加勢用

ゲームが始まるとチームメンバーの一人の上に、あらかじめチームごとに設定したブロックが少しずつ降ってきます。他のブロックと接触するとブロックの落下がそこでとまり、次のブロックが別のチームメンバーに落ち始めます。Shiftを押すことでブロックが地面に接触するまで一気に落下します。

コマンド勢用

チームとメンバーを設定しておく
/landing teamでプラグインにチーム構成を読み込ませる
チームごとに使う建材を詰めたチェストを用意する
各チェストの上に立って /landing set [チーム名]でアイテムを読み込ませる
すべてのチーム分 をしたら、/landing startでゲームを開始する

/landing config
startY 開始Y位置を設定する
taskRepeatTime ブロックが降ってくる速さを設定する（デフォルト10、ちいさい方が早い）

/landing reset
ゲームを中断する