

建材落下クラフト

参加勢用

ゲームが始まるとチームメンバーの一人の上に、あらかじめチームごとに設定したブロックが少しずつ降ってきます。他のブロックと接触するとブロックの落下がそこでとまり、次のブロックが別のチームメンバーに落ち始めます。Shiftを押すことでブロックが地面に接触するまで一気に落下します。

コマンド勢用

チームとメンバーを設定しておく

/landing teamでプラグインにチーム構成を読み込ませる

チームごとに使う建材を詰めたチェストを用意する

各チェストの上に立って /landing set [チーム名]でアイテムを読み込ませる

すべてのチーム分 をしたら、/landing startでゲームを開始する

/landing config

startY 開始Y位置を設定する

taskRepeatTime ブロックが降ってくる速さを設定する（デフォルト10、ちいさい方が早い）

/landing reset

ゲームを中断する