

## 強制召喚クラフト

### 概要

ブロックを壊すと、ランダムにプレイヤーを指定された人数召喚するプラグインです。  
まずはプラグインになれるため、バトルロイヤルモードで遊んでみるのがおすすめです。

#### バトルロイヤルモード

- 最後の一人になるまで戦うモードです
- ブロックを壊すとプレイヤーを召喚できる仕様を活かして遊んでみましょう  
(マグマの上でブロックを壊して召喚した後殴ってマグマに落とすなど)

#### サバイバルモード

- 単純にサバイバルを楽しむモードです
- ネザーを目標にするのが難易度的にもちょうどいいかな？

### 裏方用

#### 注意

- まず最初にゲームモードを選択してください。
- 召喚人数の設定はモード中ではなくてもできますが、効果の付与と剥奪はモード中のみ設定できるようになっています。
- give, removeコマンドは複数プレイヤーの入力に対応していません、1人1人入力するか@aを入力してください。
- バトルロイヤルモードが終了した後はプレイヤーはスペクテイターのままになるのでコマンドで解除お願いします。

#### コマンド

- compulsorysummons
  - battleRoyalMode  
バトルロイヤルモードを開始する
  - survivalMode  
サバイバルモードを開始する
  - stop  
現在実行しているモードを終了させる
  - give
    - <プレイヤー名>  
強制召喚効果を付与する  
(サバイバルモード中のみ実行可能)
  - remove
    - <プレイヤー名>  
強制召喚効果を剥奪する  
(サバイバルモード中のみ実行可能)
  - setTP
    - <召喚人数>  
強制召喚する人数を設定する
  - settings
    - enablePlayer  
効果を付与しているプレイヤーを表示
    - showTP  
召喚人数を表示
    - reload  
config.ymlを再読み込みする