

新ベッドウォーズ

別名: いす取りゲーム

ルール

- 夜が来たときに寝ていないと死にます
 - 5秒前からカウントダウンが始まり、夜が始まったタイミングで寝ていないと死にます（カウントダウンの秒数は変更可能なので管理者に確認してください）
- 他のプレイヤーに殺されたときもリスポーンできません
- 毎朝指定のチェストにベッドが配給されるので夜が来るまでに奪い合ってください
 - 配給数は参加人数より少ないため夜が来るたび誰かが寝れなくて死にます（配給数は変更可能なので管理者に確認してください）
- 毎朝ワールド内のベッドは削除されます
- ベッドとチェストはクラフトできません

管理者向け

事前準備

- ハードコアモードで実施してください
- ワールドボーダーでゲーム用エリアを作成してください
 - 毎朝エリア内のベッドを削除する処理が走るため、必要以上に大きくしないことが推奨です（50×50までは動作確認済です）
 - ゲーム開始の前にsetコマンドで配給用チェストを設定してください
 - 対象チェストにフォーカスした状態で /nbw set を実行する
 - 複数設定すると各配給チェストに均等に分配されます
- ここまで設定できたら /nbw start でゲームを開始できます

設定値変更について

/nbw conf コマンドで以下の設定値が変更可能です

- daysecond [1-300]
日中の経過秒数(デフォルト: 120秒)
- countdown [1-30]
カウントダウン秒数(デフォルト: 5秒)
昼間（夜が始まるまで）の秒数は daysecond + countdown になります。
デフォルトでは開始125秒で夜になります。
- lessbed [0-プレイヤー数]
不足ベッド数(デフォルト: 1)
(生存プレイヤー-1)個のベッドを毎朝配給します。
最後の1人になったときはベッドは配給されません。

コマンド一覧

- nbw
 - start
ゲーム開始
 - stop
ゲーム終了
 - info
設定値一覧表示
 - conf
設定値更新
 - daysecond [1-300]
日中の経過秒数を更新(デフォルト: 120秒)
 - countdown [1-30]
カウントダウン秒数を更新(デフォルト: 5秒)
 - lessbed [0-オンラインプレイヤー数]
不足ベッド数を更新(デフォルト: 1)
 - set

- ターゲットしているチェストをベッド配布用に設定
- unset
- ターゲットしているチェストをベッド配布用から解除