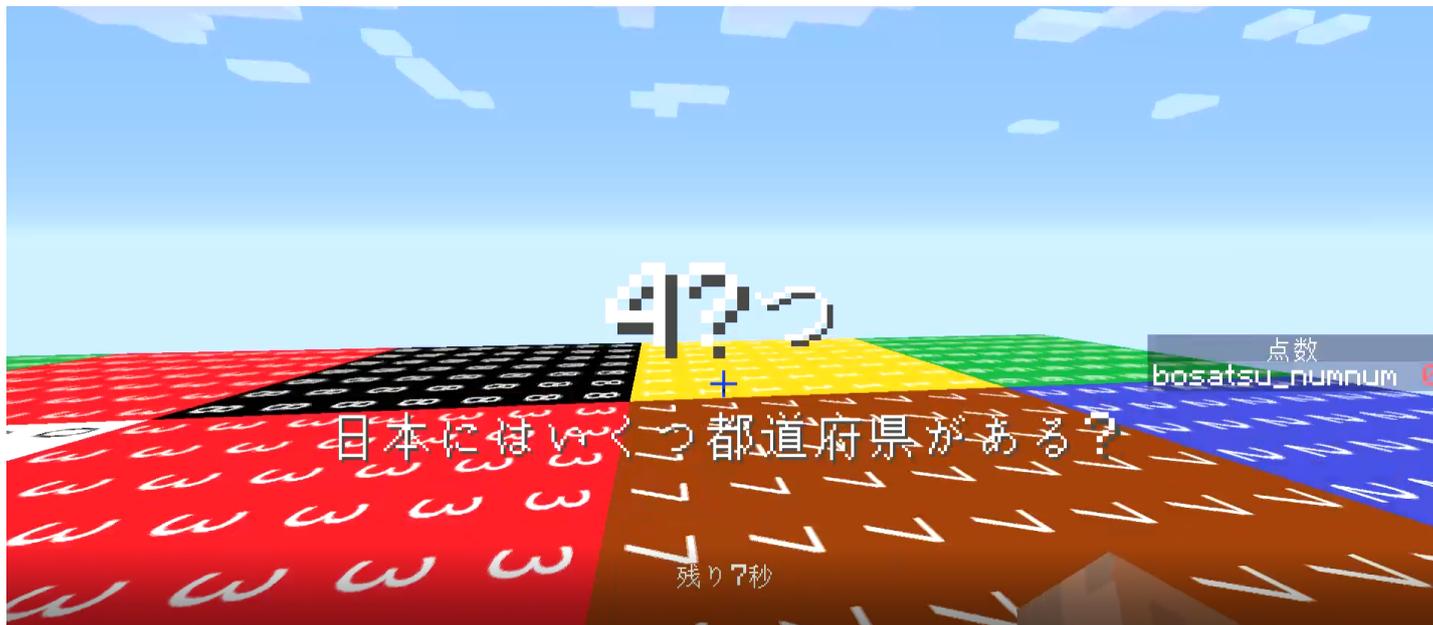


## 沼Guys

タイトルで表示された問題の答えになるパネル(0~9)を探して生き残りサバイバル!



### 遊び方

ゲームが開始すると画面に問題が出題されます。

例)  $1 + 1 = ?$

足元のパネルが0~9になっているので  
答えとなるパネルを探して制限時間以内に乗ってください。  
制限時間が経過すると回答となるパネル以外が消滅し、  
乗っていなかったプレイヤーは落下します。

問題は全75問

- 計算問題
- 算数/数学
- 社会
- 理科
- 一般常識

の5つジャンルからランダムで出題されます。

### 準備

<https://github.com/TeamKun/NumaGuys/releases>

リリースからリソースパック(NumaGuys.zip)をダウンロードして読み込んでください。

### コマンド

- /numaguys
  - NormalMode-start -通常のゲームモードを開始します
  - KidsMode-start -KUNキッズ向け問題のゲームモードを開始します
  - game-stop -実行中のモードを強制終了します
  - set-stage -ゲームステージを生成します

○ config

- show -**現在の設定を表示します**
- set
  - panel-size <整数> -**生成されるパネルのサイズを変更します(デフォルト:7 \* 7)**
  - question-set-limit <整数> -**問題数を設定します(デフォルト:10問)**
  - thinking-time <整数> -**シンキングタイムを設定します(デフォルト: 30秒)**

---

## #コマンドの使い方

1. /numaguys set-stage でゲームステージを生成します。
2. /spreadplayers ~ ~ 4 4 true @a で生成されたステージ上にプレイヤーを配置します
3. /numaguys NormalMode-start(KidsMode-start) でゲームを開始します
4. 複数回ゲームを行う場合は以上手順の2.3を繰り返します

ゲーム開始前にインベントリクリアすることを推奨します。  
プレイヤー同士が殴って落としあうのはゲームの趣旨とずれるため、PvPをoffにすることを推奨します。

---

## 各パネルの見た目

0

0

1

1

2

2

3

3

4

4

5

5

6

6

7

7

8



## ファイル

---

スクリーンショット 2021-05-24 041934.png	111 KB	2021/05/23	K10 菩薩
スクリーンショット 2021-05-24 042508.png	883 KB	2021/05/23	K10 菩薩
numaguys.mp4	172 MB	2021/05/23	K10 菩薩
orange_concrete.png	1.26 KB	2021/05/23	K10 菩薩
magenta_concrete.png	433 Bytes	2021/05/23	K10 菩薩
light_blue_concrete.png	1.26 KB	2021/05/23	K10 菩薩
yellow_concrete.png	1.48 KB	2021/05/23	K10 菩薩
lime_concrete.png	862 Bytes	2021/05/23	K10 菩薩
pink_concrete.png	975 Bytes	2021/05/23	K10 菩薩
gray_concrete.png	1.58 KB	2021/05/23	K10 菩薩
light_gray_concrete.png	779 Bytes	2021/05/23	K10 菩薩
cyan_concrete.png	1.47 KB	2021/05/23	K10 菩薩
purple_concrete.png	1.25 KB	2021/05/23	K10 菩薩