

爆発が迫りくるプラグイン

参加勢用

対象になったプレイヤーの○秒前にいた位置で爆発が発生します！

管理者用

プラグイン有効化直後は爆発対象プレイヤーを指定するモードになっています。
誰かを指定するか、ランダムモードに切り替えると、爆発が始まります。
爆発を停止させるときは、下記のいずれかを実行。

- /fe mode stopを実行
- プレイヤー指定モードで /fe removePlayer @aを実行
- /fe mode assignを実行（すでにプレイヤー指定モードであっても一旦すべての指定が解除されます。）

その他の仕様はgithubを参照。

<https://github.com/TeamKun/FollowingExplosion>

コマンド

- fe
 - setPlayer <Player> 爆発対象プレイヤーを指定する。@a、@r可。
 - removePlayer <Player> 爆発対象プレイヤーの指定を外す。@a可。
 - mode
 - assign 爆発対象プレイヤーを指定するモードに設定する。
 - random 爆発対象プレイヤーが一定間隔ごとにランダムで設定されるモードに設定する。
 - resume プラグインの実行を再開する。
 - stop プラグインの実行を中断する。（位置取得、爆発処理、ランダム設定、すべてが中断される。）
 - config
 - display 各種config設定値の閲覧。
 - explosionPower <number> 爆発範囲を設定する。デフォルトは3。
 - explosionInterval <number> 爆発間隔を設定する。デフォルトは30。
 - locationInterval <number> 指定時間前の過去位置を爆発させる際の指定時間を設定する。デフォルトは100。
 - randomPersons <number>
ランダム設定モードにおいて、一定間隔ごとに爆発対象としてランダムに設定されるプレイヤーの人数を設定する。
デフォルトは1。
 - randomInterval <number>
ランダム設定モードにおいて、爆発対象プレイヤーがランダムに設定される際の間隔を設定する。デフォルトは300。