

物理計算MODクラフト

導入方法: 沼ランチャー→物理クラフト

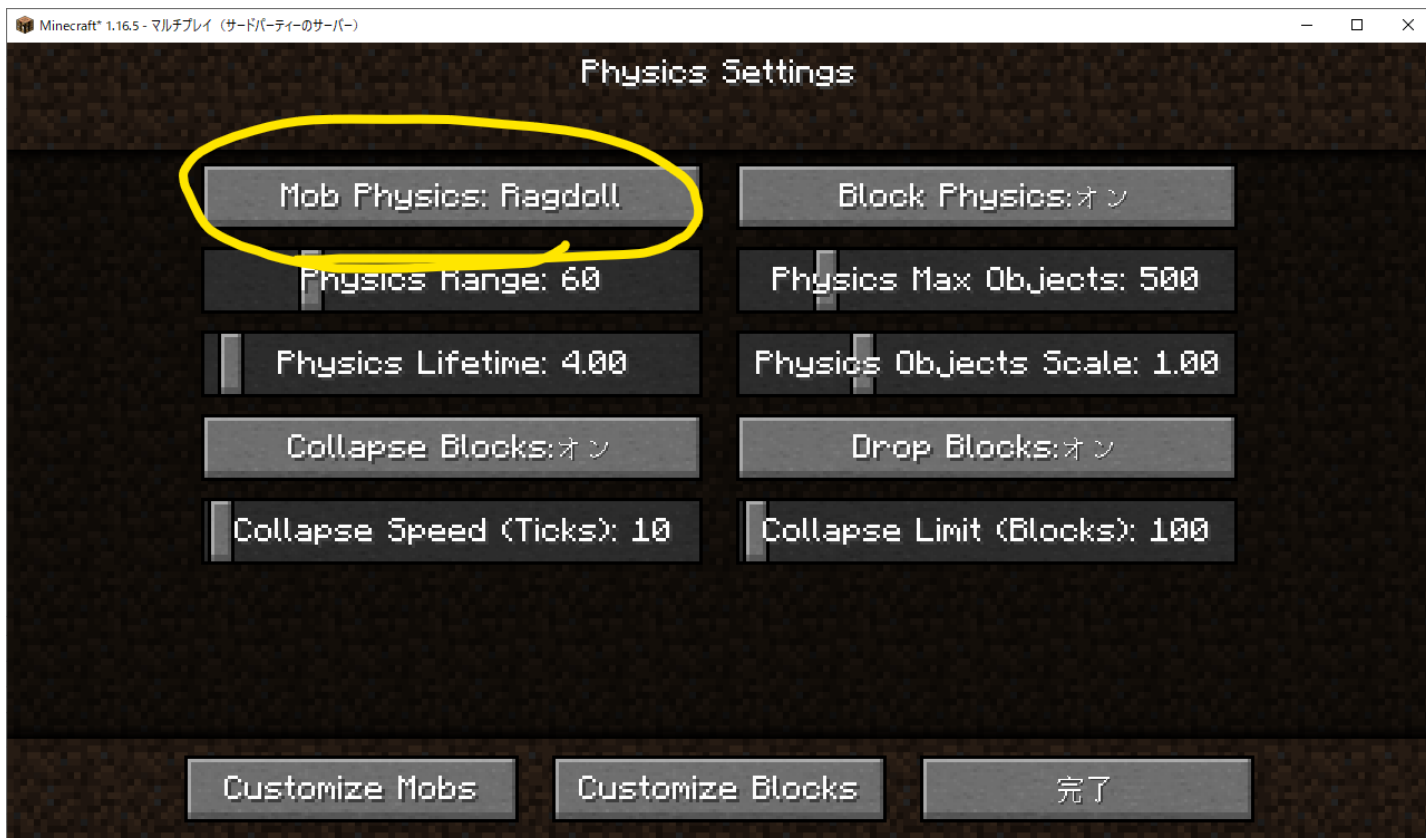
初期設定でグロテスクなアニメーションになっているので変更してください。

敵を倒したときのアニメーションがGUIから変えられます。

1. 設定からPhysics Optionsを開いて設定してください



2. Mob PhysicsでMobを倒したときのアニメーションを変えられます



3. モードは5つあります

OFF: バニラと同じ死に方をします

Fractured: バラバラになります

Fractured Blood: バラバラになって血まみれになります (撮影注意) ← デフォルト値

Blocky: 直方体でバラバラになります。(人を倒すとZ武するので撮影注意)

Ragdoll: HumanFallFlatみたいにグニャグニャになって死にます。おすすめです。

ファイル

clipboard-202106100310-93ifv.png	206 KB	2021/06/09	K00 かめすた
clipboard-202106100311-i8nw3.png	445 KB	2021/06/09	K00 かめすた