

竜巻プラグイン

竜巻を発生させることができるプラグインです。

竜巻にはプレイヤーに生成されるものと任意の場所に生成されるものの2つがあります。

プレイヤーに生成されたものは、プレイヤーの移動とともに移動します。

任意の場所に生成されたものは、ランダムなプレイヤーに追尾していきます。

竜巻の生成はopを持っているプレイヤーが可能です。

コマンド使用例

- roadhog_kunに竜巻を付ける。
`/tornado summon entity roadhog_kun test 10 20 10`
- overworldのx=100, y=70, z=100に竜巻を発生させる。
`/tornado summon location minecraft:overworld 100 70 100 test 10 20 10`

おすすめ設定

- 対象がプレイヤーの場合
radius=10, height=20, speed=10程度。
- 対象がMobやlocationの場合
基本的には上記の設定+デフォルト値でいい。

*デフォルト値は処理パフォーマンスの関係上,以下のように一部変更されている。

exceptFlowing=true, exceptSource=true, limit=1500, involveBlockProbability=0.15