

# 老化プラグイン

プラグインを開始するとプレイヤー毎にランダムで年齢が割り振られ、一定時間毎に年をとるようになります。年をとることで現実の人間と同じように体力が少なくなったり、少しの落下が致命傷になります。

また、0～99歳まで生きられるようになり、100歳を迎えると老衰で死にます。  
(老衰で死んだ場合は0歳でリスポーンします)

## コマンド

全コマンドはOP権限を持つ人のみ実施できます。

- プラグインの有効/無効
  - プラグインを有効化する  
/aging start
  - プラグインを無効化する  
/aging stop
  - プラグインを再起動する  
/aging restart
- 設定値まわり
  - 設定値確認  
/aging info
  - 1年経過にかかるtrik数を変更する[default: 100]  
/aging conf period <period>
  - リスポーン時の年齢を変更する[default: 0]  
/aging conf init\_age <init\_age>
  - 若返る年齢を変更する[default: 10]  
/aging conf rejuvenate\_age <rejuvenate\_age>
- プレイヤーの世代固定
  - 指定したユーザーの世代を固定します(世代固定したユーザーは年数が経過しても歳を取りません)  
/aging set <baby|kids|young|adult|elderly> <player>
  - ユーザーの世代固定を解除します  
/aging unset <player>

## 世代について

年齢に応じて5つの世代に振り分けられます。  
世代毎によって下記の制限がかかります。

- チャットで使える文言の制限
- 移動速度
- HPバーと空腹バーの上限
- 食べられるものの制限

### 赤ちゃん(0～5歳)

- チャットで「ばぶ」しか使えません

### 未成年(6～19歳)

- 移動速度が早くなります

### 若者(20～29歳)

- 以下のステータス効果がかかります

| 名称     | 効果             |
|--------|----------------|
| 採掘速度向上 | 採掘速度と攻撃速度が上昇する |
| 攻撃力向上  | 近接攻撃の攻撃力が増える   |
| 耐性     | ほとんどのダメージが減少する |
| 火炎耐性   | 炎でダメージを受けなくなる  |

|          |                          |
|----------|--------------------------|
| 水中呼吸     | 溺れなくなる                   |
| 暗視       | 暗闇も明るく見える                |
| 落下速度低下   | ふわっと着地することで落下ダメージを受けなくなる |
| コンジットパワー | 水中での暗視効果、採掘速度の上昇、溺れなくなる  |
| イルカの好意   | 泳ぐ速度が上昇する                |

## 大人（30～65歳）

- HPバーと空腹バーの上限が7割になります

## 老人（65～99歳）

- 移動速度が遅くなります
- チャットが「あ」「は」「ま」「わ」行しか使えなくなります
- チャットで漢字・ローマ字が使えません
- 2ブロックの段差から落ちたら死にます
- HPバーと空腹バーの上限が4割になります
- 以下のやわらかいものしか食べられません
  - ビートルートスープ
  - 怪しげなシチュー
  - ウサギシチュー
  - キノコシチュー
  - パン
  - ベイクドポテト
  - 乾燥した昆布

## 若返りについて

乾燥した昆布を食べることで若返ることができます。  
デフォルトでは10歳若返りますが、コマンドで若返り年齢は変更できるので必要に応じて変更してください。