

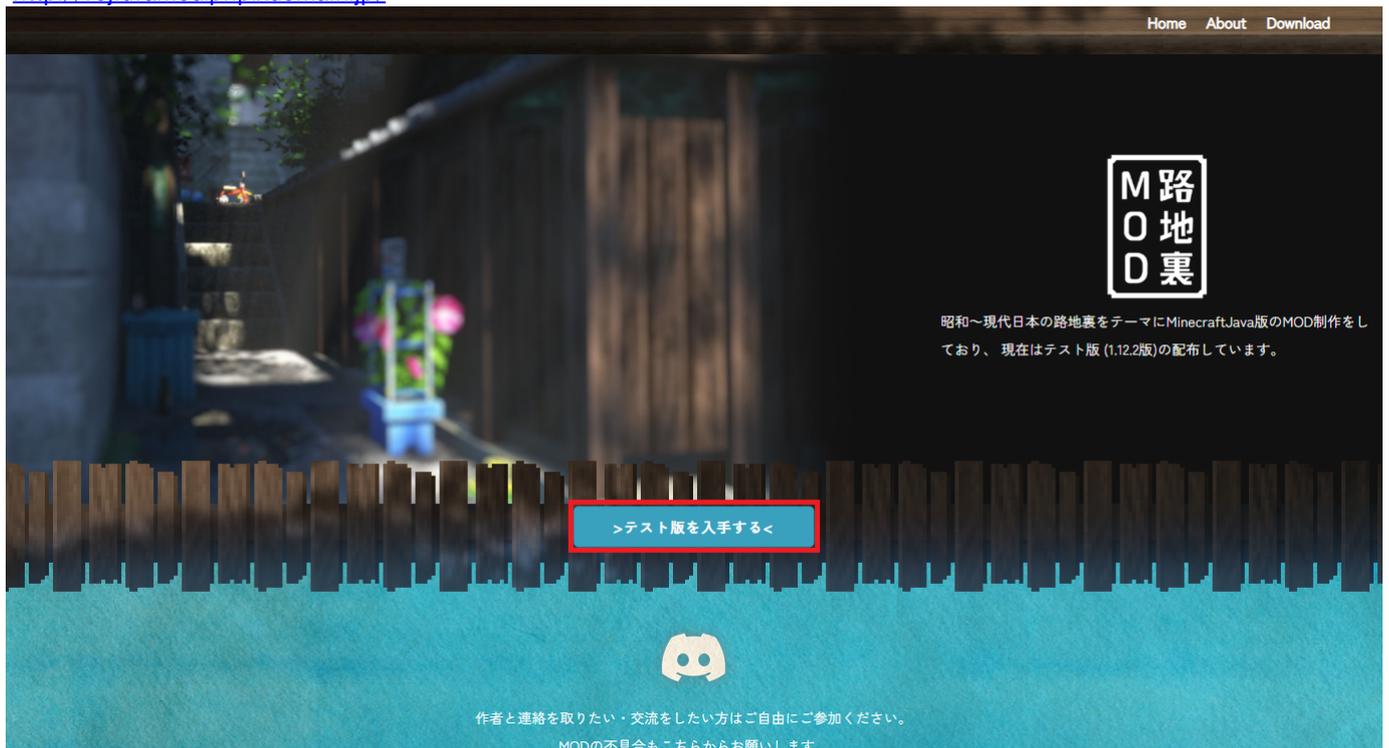
路地裏mod導入手順

OptiFine入手

1. 下記ページを参考にしてOptiFineの **ダウンロード** だけ してください
[沼ランチャーへのOptiFine導入方法](#)
-

路地裏mod導入

1. 路地裏modのサイトにアクセスして、「テスト版を入手する」をクリック
<http://rojiuramod.php.xdomain.jp/>



2. 「利用規約に同意します。」にチェックを入れてから、「ダウンロードページへ」をクリック

利用規約

路地裏MOD・リソースパック（以下当MOD・リソースパックと表記）を利用する前に読んでください

当MOD・リソースパックは現在開発中です。ブロックが突然ワールドから消えたり、ゲームクラッシュが起きる場合があります。何か問題が起きた場合、自己責任となります。

🚫 禁止していること

- 営利目的での使用
- 当MOD・リソースパックの再配布・二次配布
- 当MOD解説動画の作成及びその収益化(広告収入を含む)
- 当MOD紹介動画の収益化(広告収入を含む)
- 当MOD・リソースパックの改造
- DLリンクの外部公開

✅ 許可していること

- 当MOD・リソースパックを使用して作った制作物をメインにした動画・画像で、広告収入を得ること

① 利用規約に同意します。

② [ダウンロードページへ](#)

3. 「路地裏MOD本体」をクリックして展開する

路地裏MODで遊ぶためには

以下の四つの物をDLして正しいディレクトリに置く必要があります

(※すでにforge1.12.2版が導入されていることが前提の話です)

① 路地裏MOD本体

② 路地裏MOD専用リソースパック

③ Optifine

④ ConnectedTexturesMod

4. 「MODをダウンロード」をクリック * ダウンロード開始まで時間がかかります*

路地裏MODで遊ぶためには
以下の四つの物をDLして正しいディレクトリに置く必要があります
(※すでにforge1.12.2版が導入されていることが前提の話です)

① 路地裏MOD本体

最悪こちらだけでもMODは動作しますが
おすすめしません。

MODをダウンロード

ダウンロードできたらそのまま/modsに入れてください

※クリックしてからダウンロード開始まで
少しラグがあります。

② 路地裏MOD専用リソースパック

③ Optifine

④ ConnectedTexturesMod

5. 手順3と同じように「路地裏MOD専用リソースパック」をクリックし、「リソースパックをダウンロード」をクリックします
* ダウンロード開始まで時間がかかります*

※クリックしてからダウンロード開始まで
少しラグがあります。

② 路地裏MOD専用リソースパック

路地裏mod専用リソースパックです。
基本的にパニラの要素はほとんど変更しませんが、
嫌な方はリソースパックの優先順位を下げてください

リソースパックをダウンロード

ダウンロードできたらそのまま
/resourcepacksに入れてください

※クリックしてからダウンロード開始まで
少しラグがあります。

③ Optifine

④ ConnectedTexturesMod

6. 以下の2つのファイルがダウンロードされていることを確認してください

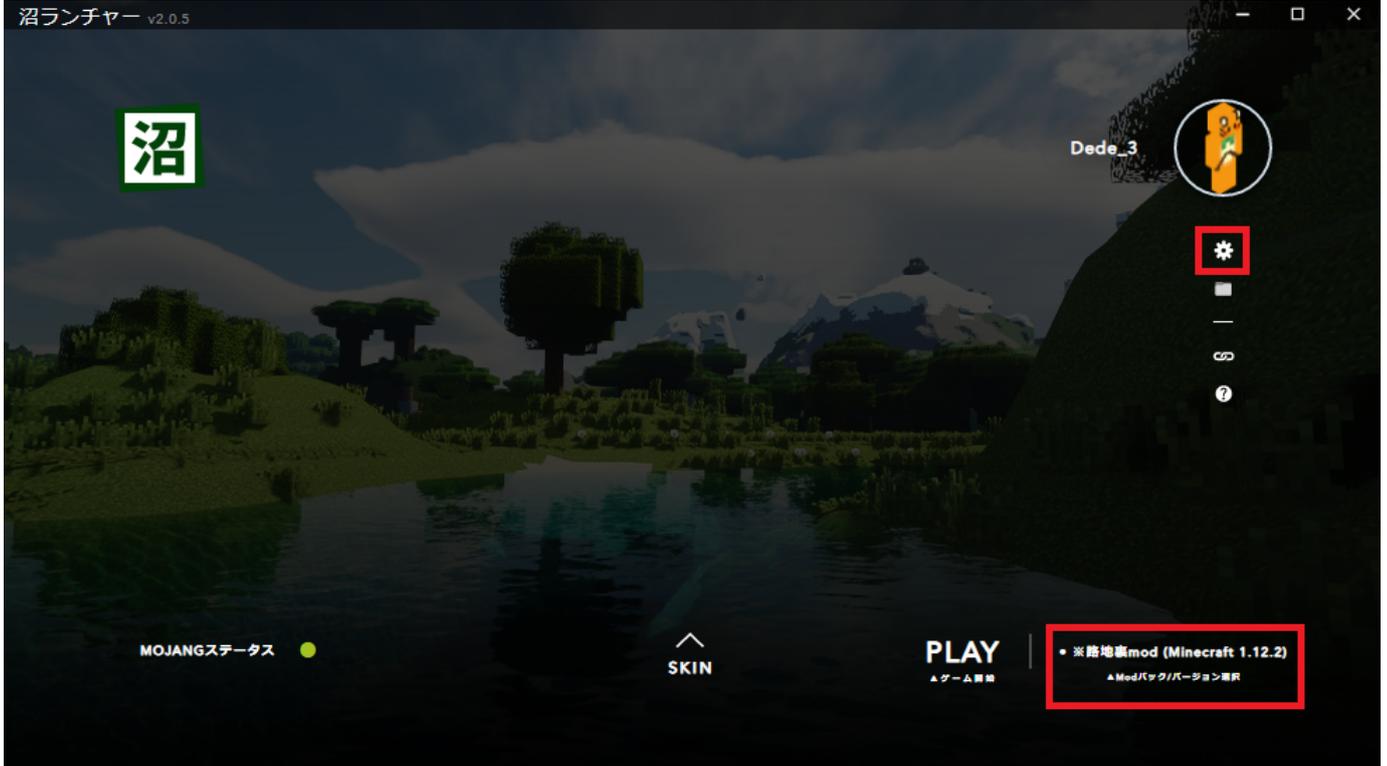


RojiuraMod_ResourcePack_0.0.6b.zip



rojiuramod-1.12.2_0.1.4.a.jar

7. 2つのファイルをダウンロードできたら、沼ランチャーから「導入したいModPack」を選択して設定画面を開いてください



8. Modメニューの「ドロップ・イン Mod」に、「OptiFine」と「rojiuramod-1.12.2_0.1.4.a.jar」をドラッグ&ドロップで追加してください

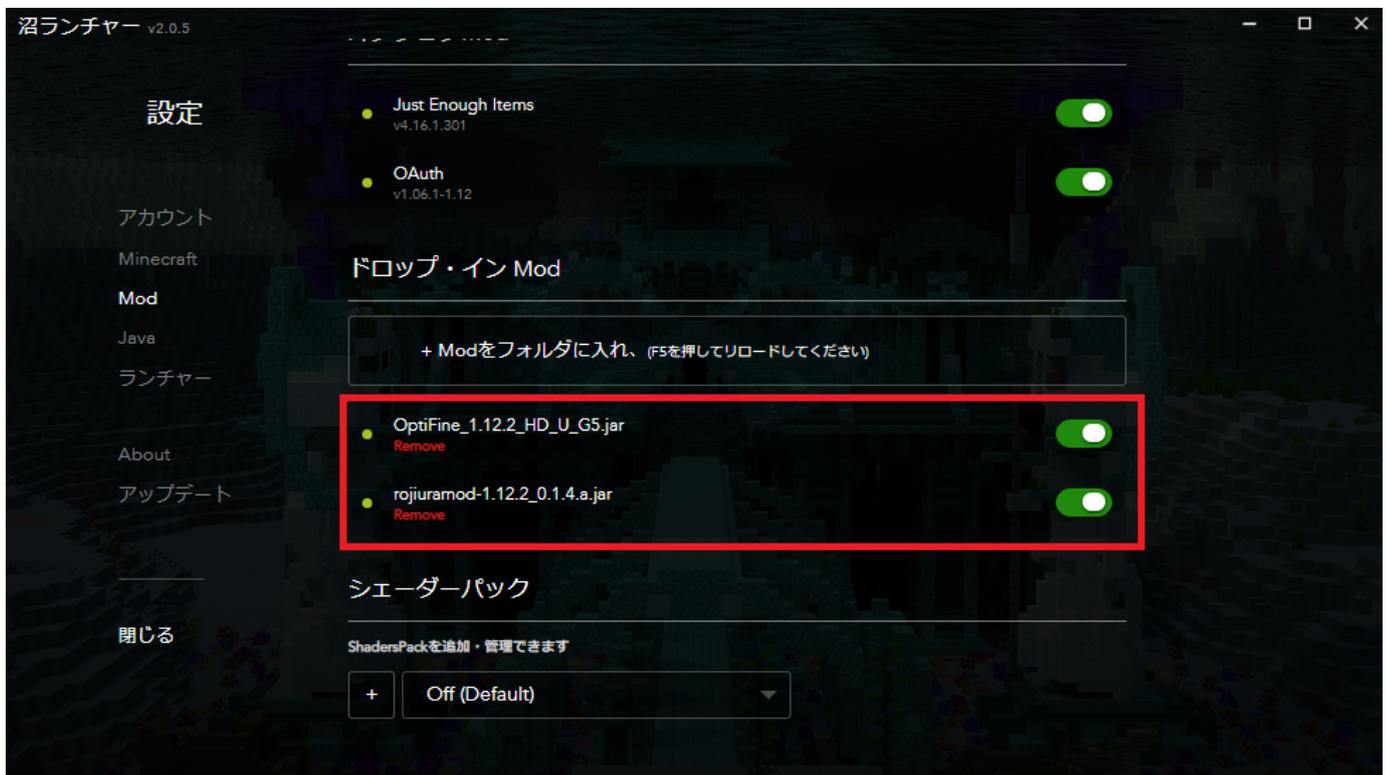


RojiuraMod_ResourcePack_0.0.6b.zip

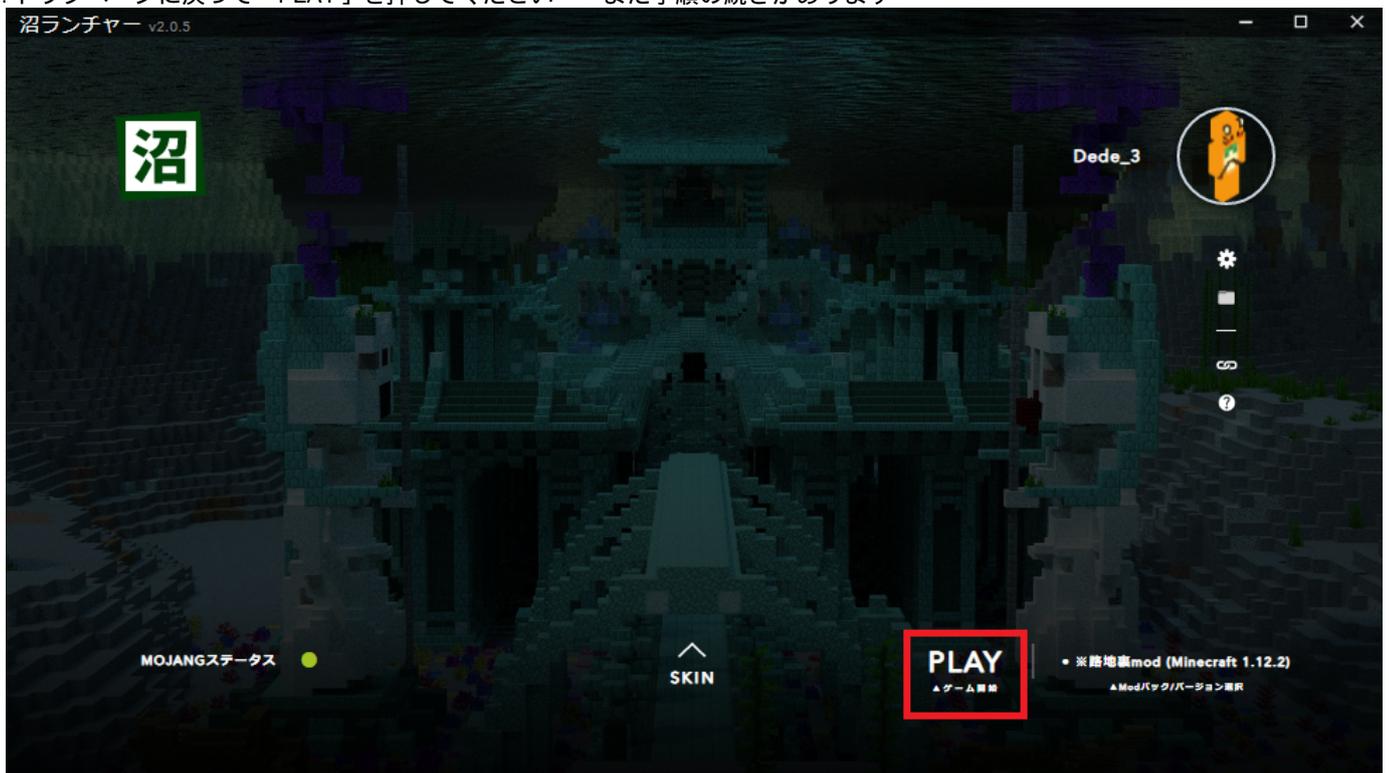


rojiuramod-1.12.2_0.1.4.a.jar

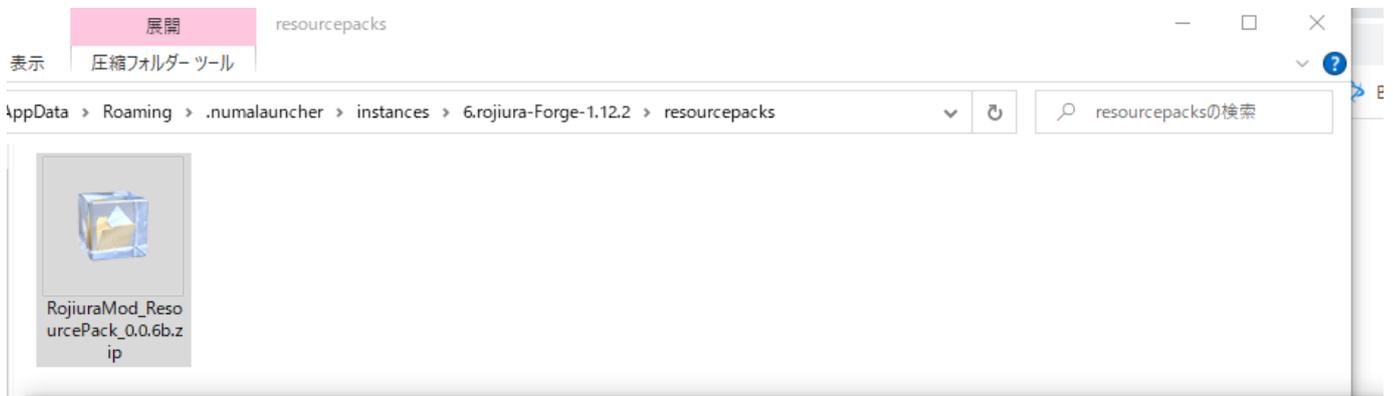
jarファイルの方を入れてください



9. トップページに戻って「PLAY」を押してください まだ手順の続きがあります



10. マイクラ内のリソースパックの設定からリソースパックのフォルダを開いて、先ほどダウンロードしたリソースパック「RojiuraMod_ResourcePack_0.0.6b.zip」を入れてください
フォルダに入れても「利用可能なリソースパック」に表示されない場合は、もう一度リソースパックの設定画面を開き直すと表示されます



11. 追加したリソースパックを「使用中のリソースパック」に移動させてください



以上で導入完了です。

ファイル

file.png	10.3 KB	2022/07/20	K32 Dede
r8.png	909 KB	2022/07/20	K32 Dede
r6.png	540 KB	2022/07/20	K32 Dede
r5.png	42.4 KB	2022/07/20	K32 Dede
r4.png	46 KB	2022/07/20	K32 Dede
r3.png	27 KB	2022/07/20	K32 Dede
r2.png	78.9 KB	2022/07/20	K32 Dede
r1.png	1.18 MB	2022/07/20	K32 Dede
r7.png	726 KB	2022/07/20	K32 Dede
file2.png	20.3 KB	2022/07/20	K32 Dede
r10.png	57.6 KB	2022/07/20	K32 Dede
r9.png	79.3 KB	2022/07/20	K32 Dede
rojicocri.png	806 KB	2022/07/20	K32 Dede