

1. Ametropia

近視/遠視クラフト

遠くの視界や近くの視界がぼやけるようになる

1.16.5 Forge

1. 仕様

- ametropia * セレクター * level 度数を設定(-で近視 +で遠視) * range <0-> 範囲を設定

度数付き眼鏡のgiveコマンド例

/give @a ametropia:glasses{Dioptre:1.9f}

1. レシピ

眼鏡（元の視力 + 眼鏡の視力）

![眼鏡](<https://cdn.discordapp.com/attachments/797220314983301150/852956059895070720/unknown.png>)

申し訳ない程度の視力検査台（機能なし）

![視力検査台](<https://cdn.discordapp.com/attachments/358878159615164416/861192842809442314/unknown.png>)

1. 画像

近視

![近視](

https://cdn.discordapp.com/attachments/358878159615164416/861214840202854421/2021-07-04_20.45.49.png)

遠視

![遠視](

https://cdn.discordapp.com/attachments/358878159615164416/861214842002079784/2021-07-04_20.45.42.png)

ファイル

nna-.mp4

37.7 MB

2021/07/04

K75 MORIMORI0317