

重ねモブプラグイン

参加勢用

Mobが重なってスポーンします！

管理者用

Mobがスポーンする時、周囲に同種のMobがいたら、そのMobに重なります。(Passengerになる)
周囲、の値はradiusで変更できます。
3次元距離で最も近い同種のMobを探して重なり、いなければその場でスポーンします。

Bukkit.ymlからMobのspawn-limitsをいじったほうが良い。

コマンド

- PassengerMobs (pm)
 - radius [number] Mobが重なりうる範囲を指定する。0以上。デフォルトは20。