

## SANKA GATA KIDS - 重力MODデスゲーム - # 6

### 1. Up\_And\_Down\_And\_All\_Around\_And\_Death

重力MODのデスゲーム用アドオン

前提に[Up And Down And All Around](

<https://www.curseforge.com/minecraft/mc-mods/up-and-down-and-all-around>)が必要です

#### 1.12.2 Forge

##### 1. 仕様

開始時は全員tpされますが、圧縮ダメージは受けなくなっています。  
死んだらスペクテーターになります。

- gravity \* start 座標 箱のサイズ <3 ~ 100> 箱の構成ブロック 構成ブロックのメタデータ 回転速度(秒) <0 ~ >  
バラバラ回転か[true/false] \* stop 停止 \* change 変更 \* rotedspeed 回転までの時間 (秒)  
**スベルおかしいけど間違っていないよ!** \* holespeed 足場が消える頻度 (デフォルトの倍を指定) \* randomdirection  
全員バラバラに回転するか固定かどうか(true/false)

開始コマンド例

/gravity start ~ ~ ~ 10 minecraft:glass 0 30 false      ガラスで全員同じ方向

/gravity start ~ ~ ~ 10 minecraft:barrier 0 30 true      全員バラバラでバリアブロック

変更コマンド例

/gravity change rotedspeed 19 (19秒ごとに回転)

/gravity change holespeed 1.5 (デフォルトの1.5倍の頻度で足場消滅)

/gravity change randomdirection true (バラバラ回転)

開始コマンドを実行すると箱が生成されて全員がTPされ、10秒後に回転し始めます。

実行中は落下ダメージが無効化され回転(ランダムで重力が変更)します。

最後の1人になったら終了です。