

3分ごとに大事件が起きる

遊び方

3分(変更可能)ごとに事件が起こります。適当に目標を決めて遊びましょう。

管理者用

コマンドは[README](#)に記載しているのでご確認ください。

以下に主なコマンドの利用例を記載します。

- ゲーム開始

```
/sh start
```

- 事件が起こる間隔を2分ごとに変更する

```
/sh setConfig happeningSwitchTime 120
```

- 事件の事前告知を表示しないようにする（告知時間を0にする）

```
/sh setConfig nextHappeningShowTime 0
```

- 特定の事件を起こらないようにする（例: changeFootBlockMagmaを起こらないようにする）

```
/sh setConfig offHappening changeFootBlockMagma
```

設定できる事件は[README](#)を参照

- 設定値の表示

```
/sh showStatus
```

- ゲーム終了

```
/sh stop
```

- 多分使わない、もしも特定の事件を起こしたい場合は以下のコマンドで次に行う事件を設定可能（例: changeFootBlockMagmaを次の事件に設定）。startをしてから実行する必要があります。

```
/sh setNextHappening changeFootBlockMagma
```