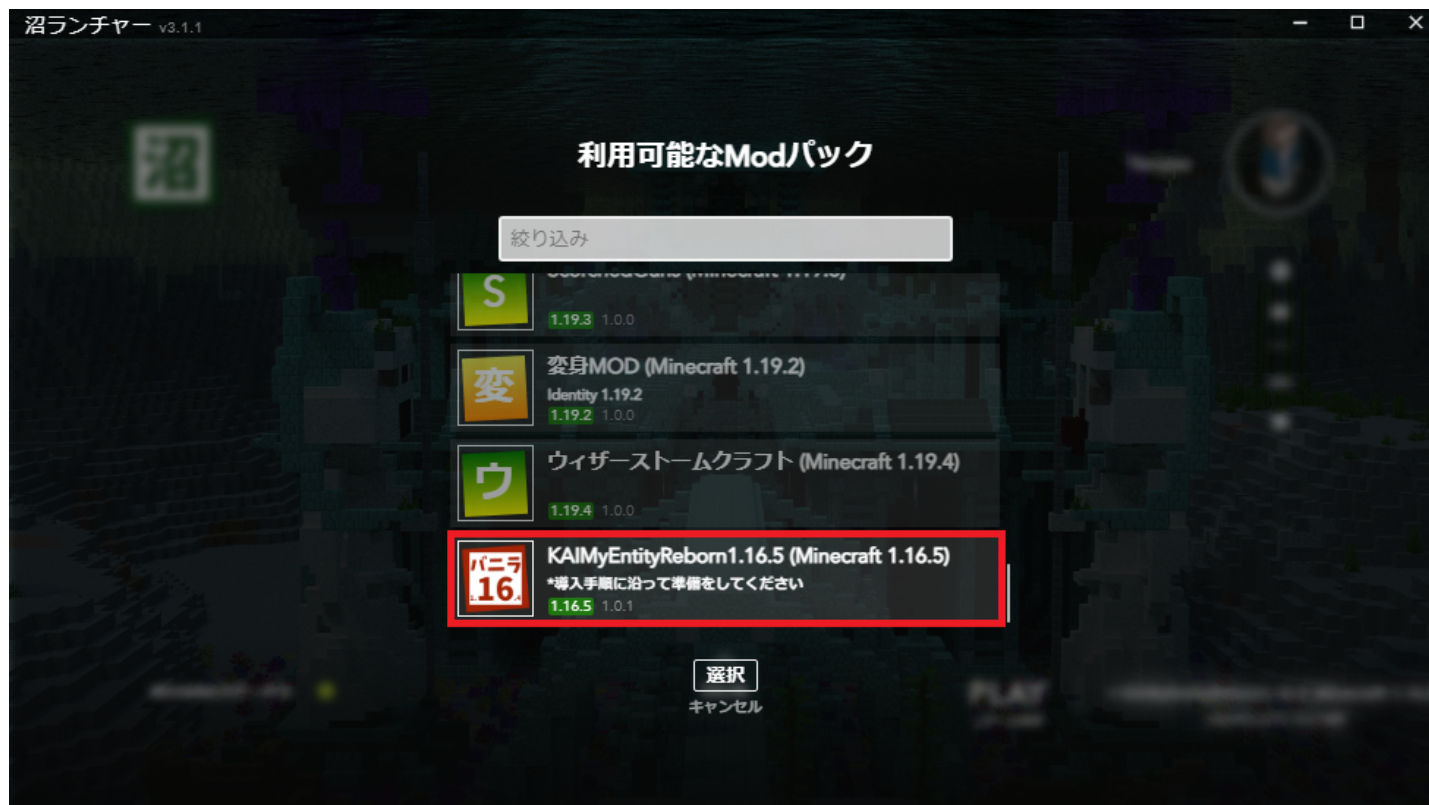


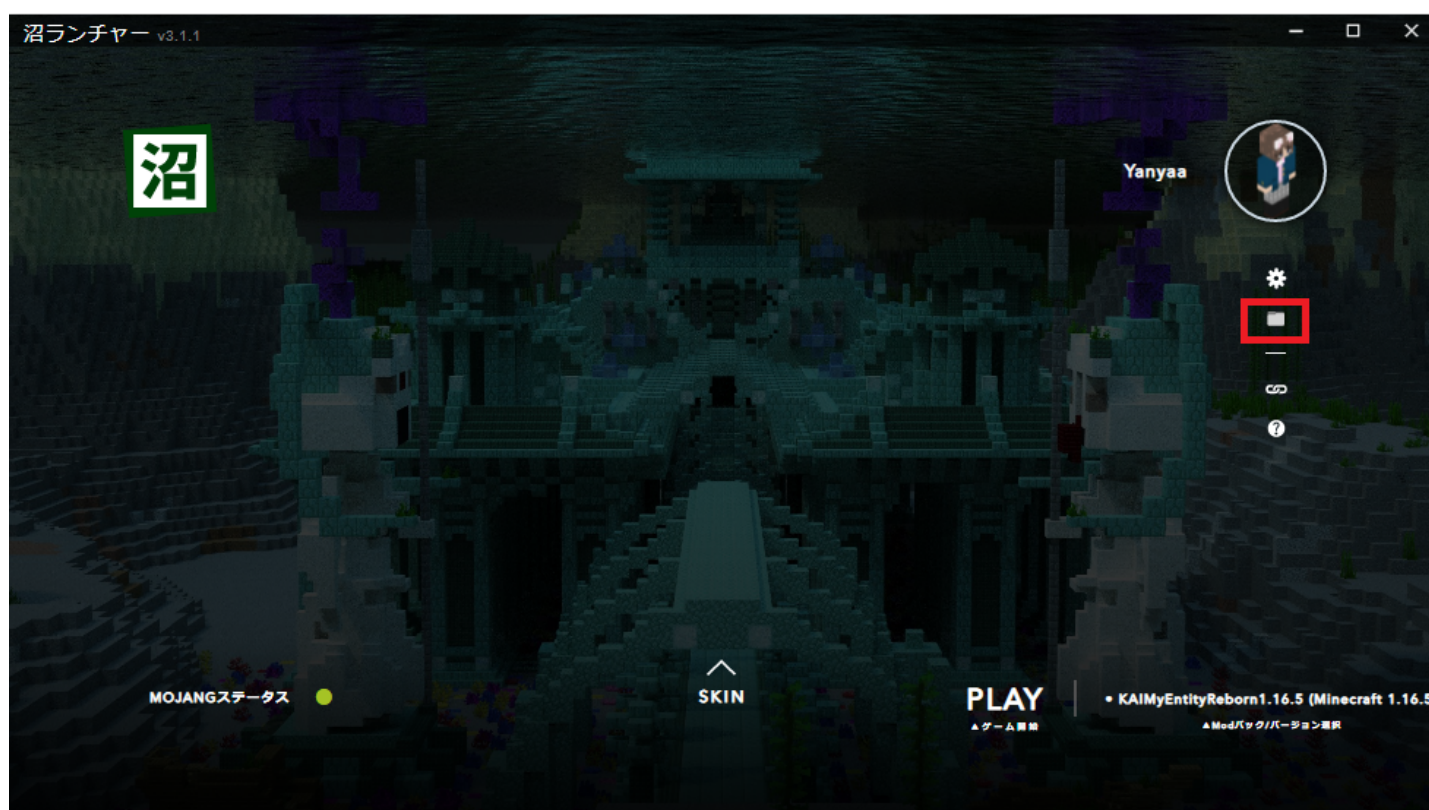
3DモデルMod導入手順

起動・モデルの導入

- ・ 沼ランチャーの「KAIMyEntityReborn1.16.5 (Minecraft1.16.5)」を選択



- ・ 画面赤枠で囲われているフォルダマークを選択し、「保存場所」を開く



名前	更新日時	種類	サイズ
config	2023/06/19 2:42	ファイル フォルダ	
crash-reports	2023/06/22 23:03	ファイル フォルダ	
defaultconfigs	2023/06/19 2:35	ファイル フォルダ	
logs	2023/06/25 5:56	ファイル フォルダ	
mods	2023/06/22 23:03	ファイル フォルダ	
net	2023/06/19 2:35	ファイル フォルダ	
resourcepacks	2023/06/19 2:35	ファイル フォルダ	
saves	2023/06/19 2:41	ファイル フォルダ	
screenshots	2023/06/22 22:07	ファイル フォルダ	
forgeMods.list	2023/06/25 5:55	LIST ファイル	1 KB
options.txt	2023/06/25 6:16	テキスト ドキュメント	4 KB
optionsshaders.txt	2023/06/22 23:03	テキスト ドキュメント	1 KB
servers.dat	2023/06/25 6:01	DAT ファイル	16 KB
servers.dat_old	2023/06/25 6:01	DAT_OLD ファイル	1 KB
usercache.json	2023/06/22 22:50	JSON ファイル	1 KB
usernamecache.json	2023/06/22 22:50	JSON ファイル	1 KB

・ここに、下記リンクからzipファイルをダウンロード・展開をする。

<http://redmine.lab.kunmc.net/redmine/attachments/download/736/KAIMyEntity.zip>

config	2023/06/19 2:42	ファイル フォルダ	
crash-reports	2023/06/22 23:03	ファイル フォルダ	
defaultconfigs	2023/06/19 2:35	ファイル フォルダ	
KAIMyEntity	2023/07/01 12:36	ファイル フォルダ	
logs	2023/06/25 5:56	ファイル フォルダ	
mods	2023/06/22 23:03	ファイル フォルダ	
net	2023/06/19 2:35	ファイル フォルダ	
resourcepacks	2023/06/19 2:35	ファイル フォルダ	
saves	2023/06/19 2:41	ファイル フォルダ	
screenshots	2023/06/22 22:07	ファイル フォルダ	
forgeMods.list	2023/06/25 5:55	LIST ファイル	1 KB
options.txt	2023/06/25 6:16	テキスト ドキュメント	4 KB
optionsshaders.txt	2023/06/22 23:03	テキスト ドキュメント	1 KB
servers.dat	2023/06/25 6:01	DAT ファイル	16 KB
servers.dat_old	2023/06/25 6:01	DAT_OLD ファイル	1 KB
usercache.json	2023/06/22 22:50	JSON ファイル	1 KB
usernamecache.json	2023/06/22 22:50	JSON ファイル	1 KB

h2.

ファイル

clipboard-202307011224-x9knl.png	712 KB	2023/07/01	K38 やなー/やにゃ～
clipboard-202307011228-wwira.png	854 KB	2023/07/01	K38 やなー/やにゃ～
clipboard-202307011229-wonem.png	47 KB	2023/07/01	K38 やなー/やにゃ～
KAIMyEntity.zip	68.6 MB	2023/07/01	K38 やなー/やにゃ～
clipboard-202307011242-ugnlo.png	43 KB	2023/07/01	K38 やなー/やにゃ～