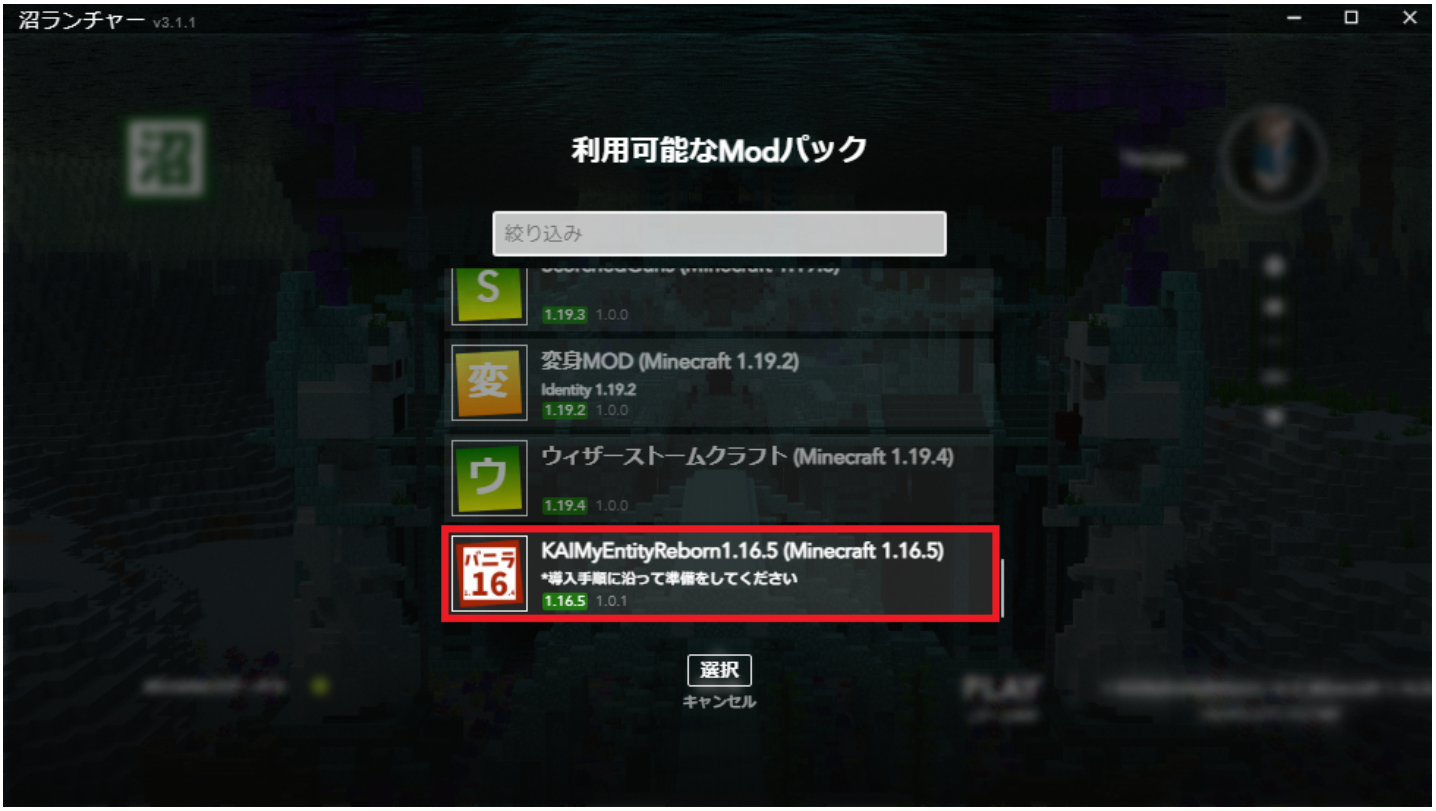
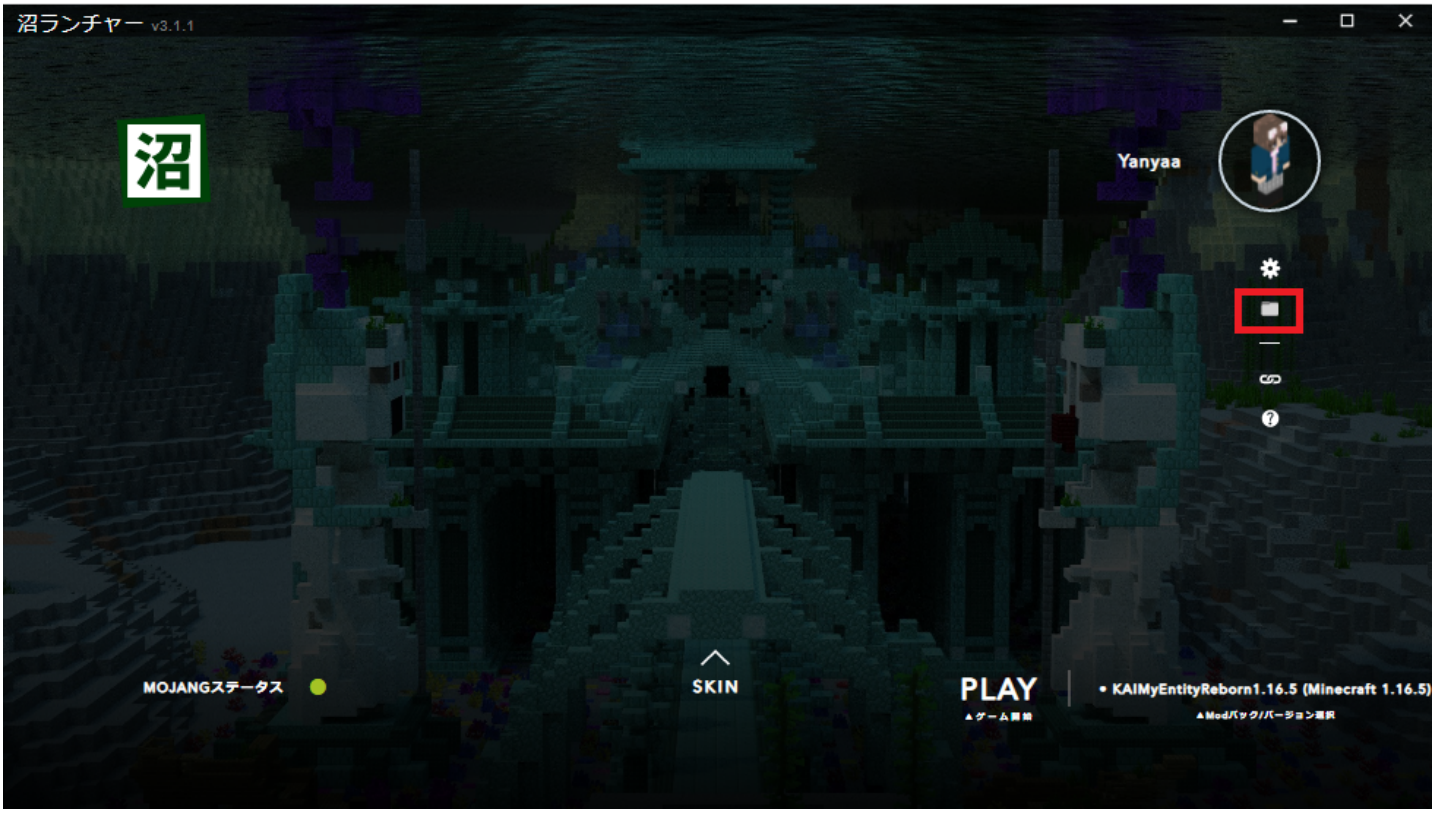
3DモデルMod導入手順

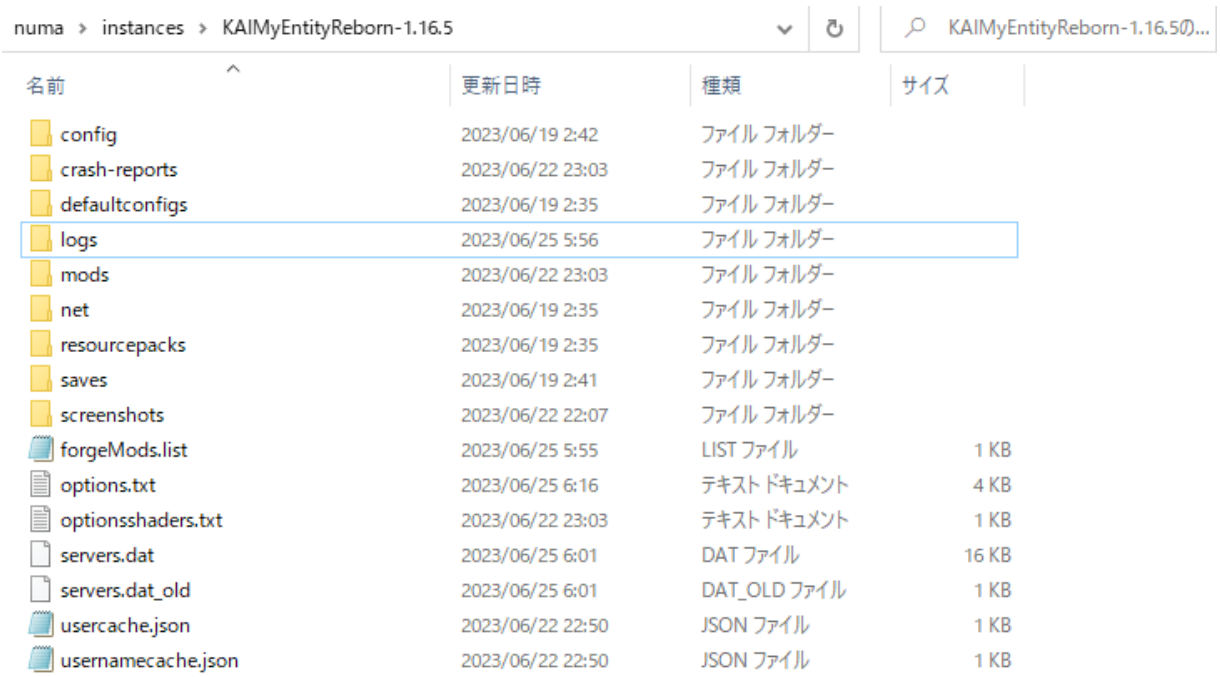
起動・モデルの導入

・沼ランチャーの「KAIMyEntityReborn1.16.5 (Minecraft1.16.5)」を選択

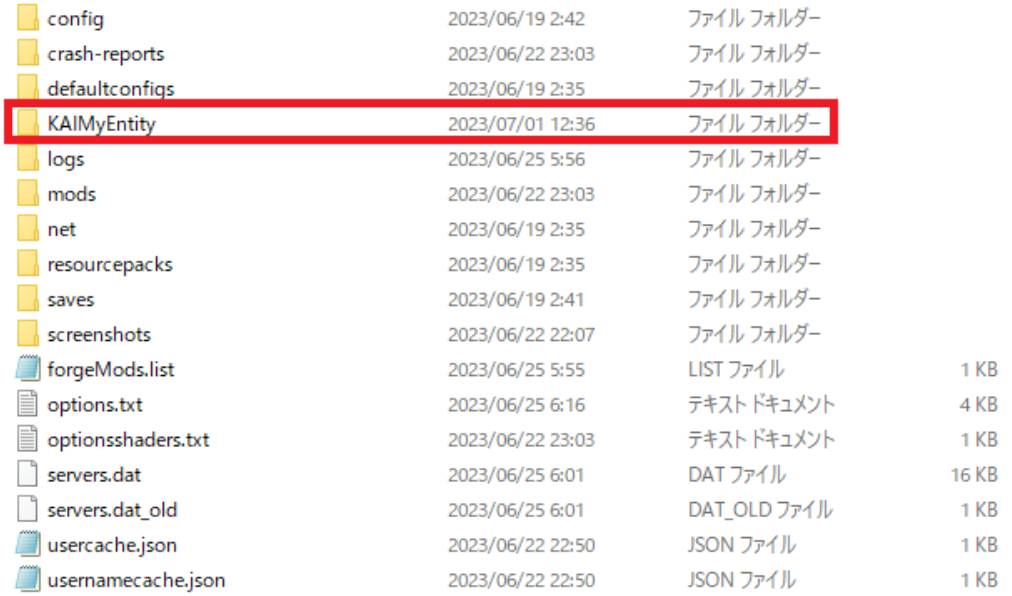


・画面赤枠で囲われているフォルダマークを選択し、「保存場所」を開く





・ここに、下記リンクからzipファイルをダウンロード・展開をする。
http://redmine.lab.kunmc.net/redmine/attachments/download/736/KAIMyEntity.zip



---

h2.

ファイル

clipboard-202307011224-x9knl.png	712 KB	2023/07/01	K38 やなー/やにゃ～
clipboard-202307011228-wwira.png	854 KB	2023/07/01	K38 やなー/やにゃ～
clipboard-202307011229-wonem.png	47 KB	2023/07/01	K38 やなー/やにゃ～
KAIMyEntity.zip	68.6 MB	2023/07/01	K38 やなー/やにゃ～
clipboard-202307011242-ugnlo.png	43 KB	2023/07/01	K38 やなー/やにゃ～