

1. HP同期プラグイン

1. 概要

- + みんなのHPが同期します。
- + 誰かがダメージを食らった場合、他の人にダメージが入ります。
- + 誰かが回復した場合、他の人も回復します。

1. 注意点

- + 複数人が同時に回復を行っても、回復するスピードは一定です。
- + 誰かがダメージを食らった場合、発光し 戦犯として表示されます。
- + 食らったダメージ量等が右側に表示されることがあります。

1. 管理者向け

1. 注意

- + どのチームの所属していないプレイヤーは、強制的に`main`チームに所属されます。
- + チームを作成することができ、独立して動きます。

1. コマンド

...

コマンドに第一引数をだけを指定した場合、現在の設定が表示されます。

例: `/hpsync maxhp`

...

+ `/hpsync help`

コマンドのヘルプが表示されます。

+ `/hpsync <start|stop />`

HPSyncをスタート/ストップします。

予め下記のコマンドで設定されていることを想定します。

+ `/hpsync maxhp <Team /> <HP />`

`Team` => チーム名

`HP` => 設定したいHP(♥の数)

チームの最大HPを設定します。

例: `/hpsync maxhp 100``

+ `/hpsync register <Team />`

`Team` => チーム名

`/team`コマンドで作成したチームをHPSyncに登録します。

例: `/hpsync register``

+ `/hpsync healspeed <Team /> <HealSpeed />`

`Team` => チーム名

`HealSpeed` => 回復スピード, nTickに1回復

n Tick間に1回復するレートを定義します。

例: `/hpsync healspeed main 1``

+ `/hpsync heallimit <Team /> <HP />`

`Team` => チーム名

`HP` => 回復リミット, チームが1分間に回復できる♥数

`HP`を-1にセットした場合、リミットが無制限になります(デフォルト値)。

例: `/hpsync heallimit 200``

+ /hpsync ranking /<damage|none|clear />

ランキング関連のコマンドです。

`damage` => ダメージを受けたランキングを右側のバーに表示します。

`none` => 右側のバーからランキングを削除します。

`clear` => 現在のランキングをクリアします。

+ /hpsync nonstop /<Team /> /<on|off />

ノンストップモードを変更します。

ノンストップになると、チームが死んでも復活するようになります。

1. ビデオ

[【令和最新版】復活の最高の瞬間2021.mp4](<https://redmine.lab.kunmc.net/redmine/attachments/260>)

1. ビデオ

[新しいビデオ.mp4](<https://redmine.lab.kunmc.net/redmine/attachments/225>)

ファイル

新しいビデオ.mp4	27.6 MB	2021/06/06	K69 天才ペヤングさん
【令和最新版】復活の最高の瞬間2021.mp4	27.6 MB	2021/06/13	K69 天才ペヤングさん