

MOB爆クラフト

MOBがダメージを受けると爆発するプラグインです。
デフォルトの爆発対象は生きているMOB（動物、モンスター）ですが、プレイヤーも任意で追加することができます。
いつの間にかあなたも爆発する体になっているかも？

コマンド

全てのコマンドの実行権限はOPを持っている人のみです。

- プラグインを有効にする。爆発対象は、動物、モンスターのみです。
`/mobbaku on`
- プラグインを有効にする。爆発対象は、動物、モンスター、指定したプレイヤーになります。
プレイヤーは複数指定可能です。@a@r指定可能です。
`/mobbaku on <player>`
- プラグインを無効にする。
`/mobbaku off`
- ダメージを受けると爆発するプレイヤーを追加します。プラグイン有効中にのみ使用可能なコマンドです。
プレイヤーは複数指定可能です。@a@r指定可能です。
`/mobbaku add <player>`
- 指定したプレイヤーを、ダメージを受けても爆発ないようにします。プラグイン有効中にのみ使用可能なコマンドです。
プレイヤーは複数指定可能です。@a@r指定可能です。
`/mobbaku remove <player>`
- 爆発範囲を変更します。デフォルト値は 3 です。
`/mobbaku range <整数>`
- プラグインの各設定値を確認できます。
`/mobbaku info`
- プラグインのコマンドの詳細を確認できます。
`/mobbaku help`

テスト動画

<http://redmine.lab.kunmc.net/redmine/attachments/292>