

Mobを倒すと構造物が生成されるプラグイン

プラグインの概要

- ・プレイヤーがMobを倒すと構造物が生成されます。
- ・Mobが倒されたときに構造物が生成される確率は、コマンドやconfig.ymlから変更することが可能です。

前提プラグイン

- ・WorldEdit(worldedit-bukkit-7.2.5-dist.jar)

遊ぶ前の準備

- ・pluginsのディレクトリにWorldEdit(worldedit-bukkit-7.2.5-dist.jar)と最新バージョンのこのプラグインを入れてください(https://github.com/TeamKun/Mob_and_Structuers)。
- ・githubのリリースに添付されている"schematics.zip"を解凍して、サーバー内のplugins-Mob_and_Structuersに生成されたschematicsディレクトリに中身を入れてください。

コマンドの一覧(デフォルト:OP)

- ・ゲームの開始
/mob_and_structures start
- ・ゲームの停止
/mob_and_structures stop
- ・コマンド一覧の表示
/mob_and_structures help
- ・構造物の生成確立の設定
/mob_and_structures probability <確率:0-100の整数> * 生成確率は生成毎に取得しているためリロードの必要はありません
- ・構造物の生成確率の表示
/mob_and_structures probability nowValue