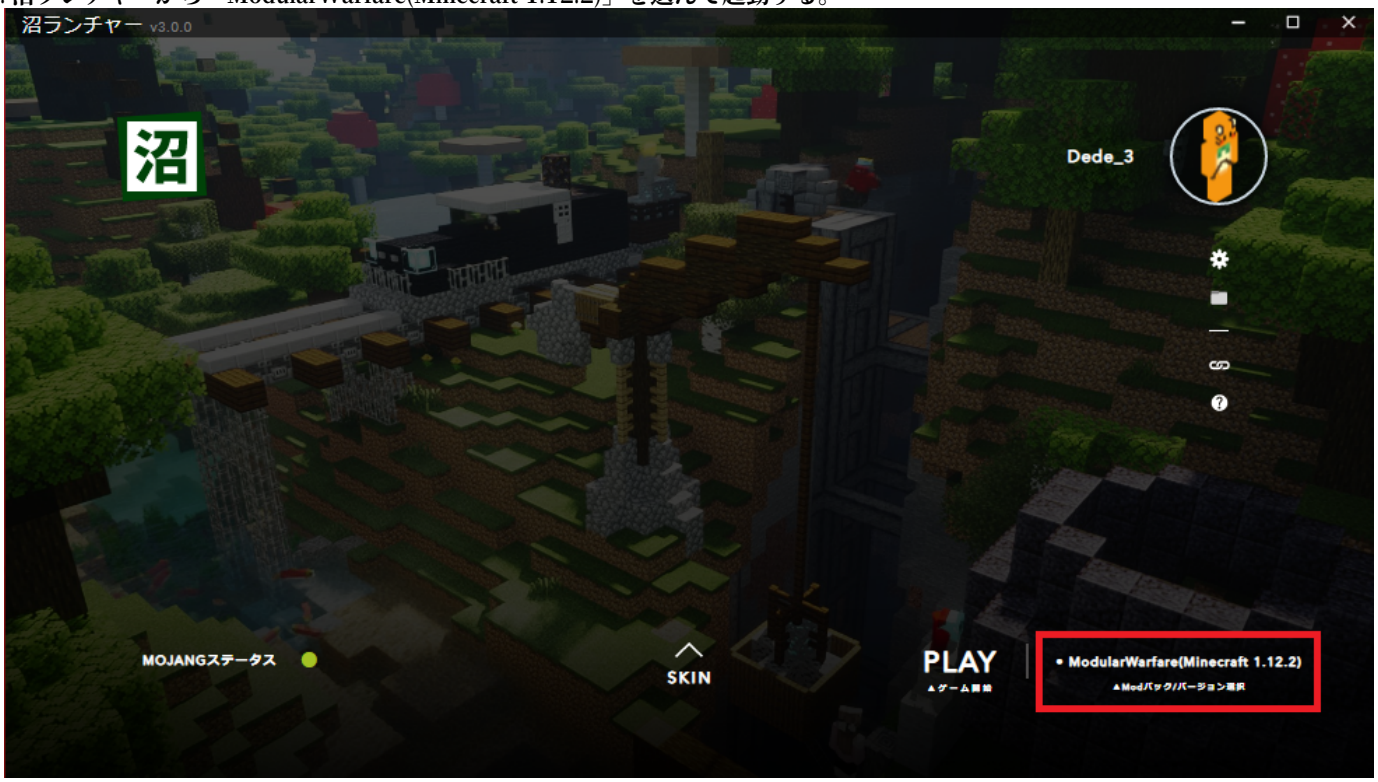
ModularWarfare導入手順

初回起動

1. 沼ランチャーから「ModularWarfare(Minecraft 1.12.2)」を選んで起動する。



2. 起動したマインクラフトを一旦×で閉じてから、沼ランチャーのフォルダのマークをクリック

3. 開いたフォルダの中にある「ModularWarfare」をクリックして開く

名前	更新日時	種類	サイズ
.mixin.out	2022/11/23 16:49	ファイル フォルダー	
addons	2022/11/23 16:49	ファイル フォルダー	
config	2022/11/23 16:49	ファイル フォルダー	
logs	2022/11/23 17:06	ファイル フォルダー	
mods	2022/11/23 16:49	ファイル フォルダー	
ModularMovements	2022/11/23 16:49	ファイル フォルダー	
ModularWarfare	2022/11/23 16:56	ファイル フォルダー	
resourcepacks	2022/11/23 16:49	ファイル フォルダー	
saves	2022/11/23 16:49	ファイル フォルダー	
forgeModList.json	2022/11/23 17:06	JSON ファイル	1 KB
options.txt	2022/11/23 16:59	テキスト ドキュメント	3 KB
optionsshaders.txt	2022/11/23 17:12	テキスト ドキュメント	1 KB
servers.dat	2022/11/23 16:50	DAT ファイル	1 KB

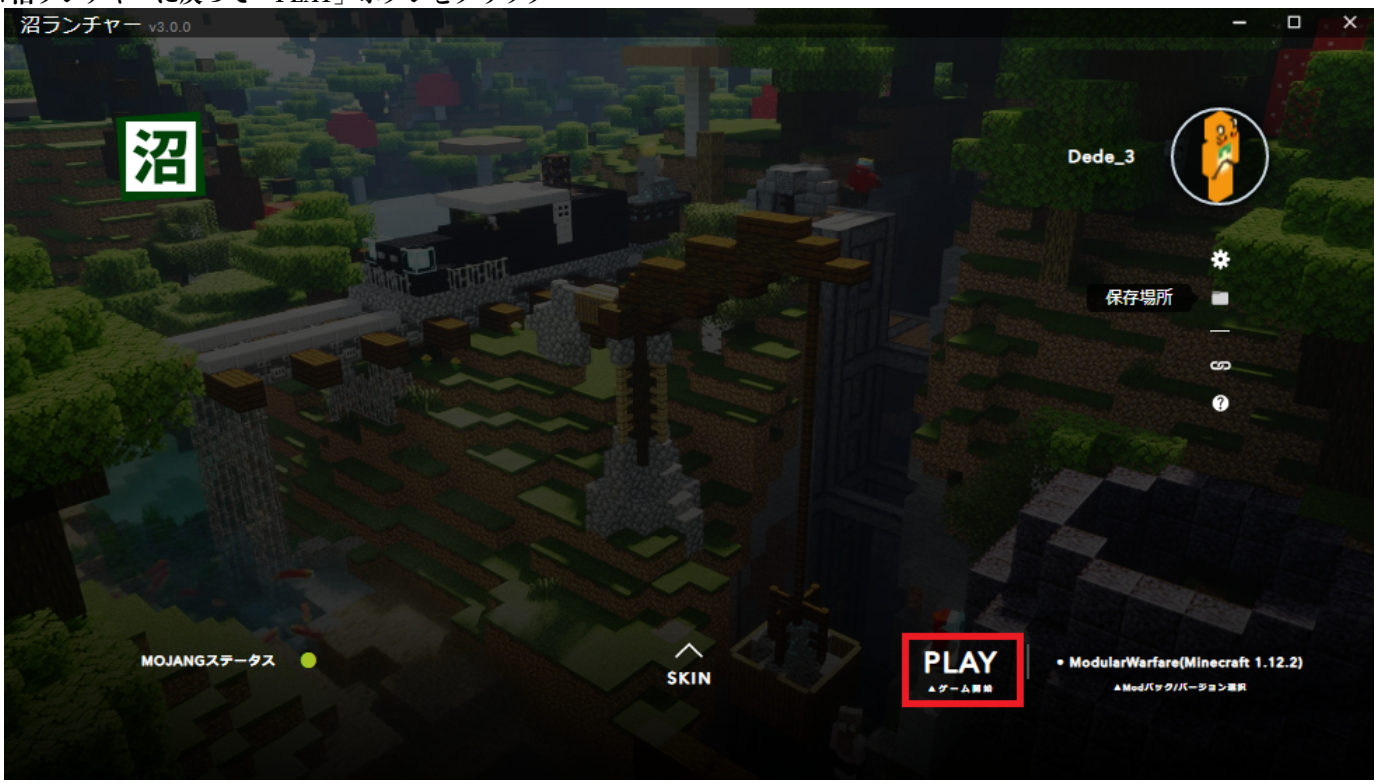
4. ModularWarfareフォルダの中身が「mod_config.json」だけであることを確認する

名前	更新日時	種類	サイズ
mod_config.json	2022/11/23 16:49	JSON ファイル	2 KB

5. 下のリンクから「animated-2.2.0f-contentpack.zip」と「prototype-2.2.0f-contentpack.zip」をダウンロードしてModularWarfareフォルダに入れる
http://redmine.lab.kunmc.net/redmine/attachments/download/646/animated-2.2.0f-contentpack.zip
http://redmine.lab.kunmc.net/redmine/attachments/download/645/prototype-2.2.0f-contentpack.zip

名前	更新日時	種類	サイズ
mod_config.json	2022/11/23 16:49	JSON ファイル	2 KB
prototype-2.2.0f-contentpack.zip	2022/11/23 16:56	ZIP ファイル	15,796 KB
animated-2.2.0f-contentpack.zip	2022/11/23 16:56	ZIP ファイル	55,966 KB

6. 沼ランチャーに戻って「PLAY」ボタンをクリック



操作設定

デフォルトの操作設定だと
インベントリ
・「インベントリの開閉」/「アイテムを捨てる」
ModularMovements

・「Left Probe」/「Right Probe」
が被っているので、どちらかを変更するのが推奨

「Left Probe」/「Right Probe」は以下のような左右に傾いて覗き込む(リーン)動作
https://twitter.com/Dedennee3/status/1595327612259565568

ファイル

prototype-2.2.0f-contentpack.zip	15.4 MB	2022/11/23	K32 Dede
animated-2.2.0f-contentpack.zip	54.7 MB	2022/11/23	K32 Dede

8.png	93.3 KB	2022/11/23	K32 Dede
6.png	10.5 KB	2022/11/23	K32 Dede
7.png	99 KB	2022/11/23	K32 Dede
4.png	4.27 KB	2022/11/23	K32 Dede
3.png	27.7 KB	2022/11/23	K32 Dede
1.png	886 KB	2022/11/23	K32 Dede
2.png	724 KB	2022/11/23	K32 Dede
5.png	885 KB	2022/11/23	K32 Dede
動作確認.mp4	13.9 MB	2022/11/23	K32 Dede