

## ShortcutRunプラグイン

### 参加勢用

#### 遊び方

- 1.ステージにある足場アイテムを拾おう！近づくと拾えるよ！
- 2.足元にブロックがないところを歩くと、ブロックが設置されて空を歩けるよ！さらにスピードアップのバフがついて加速するよ！
- 3.加速した状態で他のプレイヤーに近づくと、爆発してキルができるよ！

### コマンド勢、ステージ編集者用

#### プレイ

1. /shortcutrun select <stage> ステージを選択
2. /shortcutrun play on プレイ開始

停止コマンド /shortcutrun play off

#### 編集

1. /shortcutrun edit create <name> ステージを作成
2. /shortcutrun select <stage> 作成したステージを選択
3. /shortcutrun edit on 編集開始
4. /shortcutrun edit giveEditItem <target> で編集用アイテムを取得
  - ・ 矢 足場を設置
  - ・ バリアブロック オフハンドに持つと近くの足場が消える

停止コマンド /shortcutrun edit off

作成したステージの削除 /shortcutrun edit delete <name>

#### コマンドで足場の所持数を表示

例.actionbarで表示したい場合

```
/title @a actionbar {"score":{"name":"*","objective":"footings"}}
```

これをリピートコマンドブロックで実行してください

```
/title @a actionbar ["footings ","score":{"name":"*","objective":"footings"}]
```

文字も追加できます  
footings 1 こんな感じにでる

#### コマンド一覧

- /shortcutrun edit (shortcutrun.command.edit)
  - create <stageName> ステージを新規作成
  - delete <stageName> 既存のステージを削除
  - giveEditItem <target> target に編集用アイテムを与える
  - on / off 編集モード切替
- /shortcutrun play (shortcutrun.command.play)
  - on / off プレイモード切替 ステージを選択していない状態ではonにできません
- /shortcutrun select <stageName> (shortcutrun.command.select)  
ステージを選択する
- /shortcutrun config (shortcutrun.command.config)
  - set <config項目> <値> configの値を変更
  - get <config項目> configの値を取得、項目の軽い説明もです
  - reset configの値を全て初期値に戻す

#### config

- renderFootingMax  
頭上に表示される足場の数の表示限界
- renderFootingCompressRatio  
頭上に表示される足場の数の圧縮率  
(例).値が2のとき、足場アイテムを100個持っていると頭上に50個の足場が表示される
- resetOnFinish  
ゲーム終了時に足場数をリセットするかどうか
- attackRadis  
加速時のプレイヤーへの攻撃範囲 (4推奨) 攻撃はダッシュ時(CtrlかW2回押し)のみ発動
- accelerationLevel  
足場設置時の加速レベル(effectレベル)
- accelerationTick  
足場設置時の加速時間(tick)
- footingGainRate  
足場アイテムの取得倍率
- footingGainDistance  
足場アイテム回収範囲
- footingRestorePerTick  
1tickあたりのフィールドの足場アイテムの復活数
- placeFootingBlock
- placeFootingDistance  
プレイ時に設置される足場の大きさ
- editRemoveFootingDistance  
編集時の足場の削除範囲

## ファイル

shortcutrun\_play.mp4

116 MB

2021/07/11

K13 ごらやん