

ShortcutRun **プラグイン**

参加勢用

遊び方

1. ステージにある足場アイテムを拾おう！近づくと拾えるよ！
2. 足元にブロックがないところを歩くと、ブロックが設置されて空を歩けるよ！さらにスピードアップのバフがついて加速するよ！
3. 加速した状態で他のプレイヤーに近づくと、爆発してキルができるよ！

コマンド勢、ステージ編集者用

プレイ

1. /shortcutrun select <stage> ステージを選択
2. /shortcutrun play on プレイ開始

停止コマンド /shortcutrun play off

編集

1. /shortcutrun edit create <name> ステージを作成
2. /shortcutrun select <stage> 作成したステージを選択
3. /shortcutrun edit on 編集開始
4. /shortcutrun edit giveEditItem <target> で編集用アイテムを取得
 - ・ 矢 足場を設置
 - ・ バリアブロック オフハンドに持つと近くの足場が消える

停止コマンド /shortcutrun edit off

作成したステージの削除 /shortcutrun edit delete <name>

コマンドで足場の所持数を表示

例.actionbarで表示したい場合

```
/title @a actionbar {"score":{"name":"**","objective":"footings"}}
```

これをリピートコマンドブロックで実行してください

```
/title @a actionbar ["footings ",{"score":{"name":"**","objective":"footings"}}]
```

文字も追加できます

footings 1 こんな感じにでる

コマンド一覧

- /shortcutrun edit (shortcutrun.command.edit)
 - create <stageName> ステージを新規作成
 - delete <stageName> 既存のステージを削除
 - giveEditItem <target> target に編集用アイテムを与える
 - on / off 編集モード切替
- /shortcutrun play (shortcutrun.command.play)
 - on / off プレイモード切替 ステージを選択していない状態ではonにできません
- /shortcutrun select <stageName> (shortcutrun.command.select)
ステージを選択する
- /shortcutrun config (shortcutrun.command.config)
 - set <config項目> <値> configの値を変更
 - get <config項目> configの値を取得、項目の軽い説明もです
 - reset configの値を全て初期値に戻す

config

- renderFootingMax
頭上に表示される足場の数の表示限界
- renderFootingCompressRatio
頭上に表示される足場の数の圧縮率
(例).値が2のとき、足場アイテムを100個持っていると頭上に50個の足場が表示される
- resetOnFinish
ゲーム終了時に足場数をリセットするかどうか
- attackRadis
加速時のプレイヤーへの攻撃範囲 (4推奨) 攻撃はダッシュ時(CtrlかW2回押し)のみ発動
- accelerationLevel
足場設置時の加速レベル(effectレベル)
- accelerationTick
足場設置時の加速時間(tick)
- footingGainRate
足場アイテムの取得倍率
- footingGainDistance
足場アイテム回収範囲
- footingRestorePerTick
1tickあたりのフィールドの足場アイテムの復活数
- placeFootingBlock
- placeFootingDistance
プレイ時に設置される足場の大きさ
- editRemoveFootingDistance
編集時の足場の削除範囲

ファイル

shortcutrun_play.mp4	116 MB	2021/07/11	K13 ごらやん
----------------------	--------	------------	----------