

Superhot

KUNさんが移動しているときのみ他のプレイヤー(Mob)も動けるようになります。

SuperhotGunを持ち右クリックをすると弾を発射することが出来ます。
この弾はプレイヤーやモブに当たると一撃で相手を殺すことが出来ます。
弾を撃つとインベントリ内のSuperhotAmmoが消費されます。
もし弾を打つ時にこれを所有していない場合は弾を発射することが出来ません。

自由に動けるプレイヤー(主人公役)はSuperhotSwapToolというアイテムが追加で配られます。
これを持った状態で他のプレイヤーをターゲットし、右クリック或いは左クリックをすると位置と持ち物が交換されます。

コマンド勢向け

事前設定

- server.propertiesのallow-flightをtrueにする。
- リソースパックを入れる。
下記のURLのSuperhot.zip
<https://github.com/TeamKun/Superhot-revised/releases/tag/1.1.3>
- keepInventoryを有効化する。

• Superhotを有効化する
/superhot start <target>
<target>に指定されたプレイヤーが自由に動けるプレイヤーとなる。

/Superhotを無効化する
/superhot stop

• 弾を補充(give)したい
/superhot give <target> SuperhotAmmo [amount]
<target>に指定されたプレイヤーに弾を配る。
[amount]を指定しない場合は1つだけ配られる。

コマンド一覧

- superhot
 - start
 - <player>
 - stop
 - config
 - <configItem>
 - <value>
 - give
 - <target>
 - <item>
 - [amount]